Spelregels landelijk Ere- en Eerste divisie zaalvoetbal

juli 2015

Inhoud

INLEIDING	3
AFMETINGEN SPEELVELD ZAALVOETBAL	4
REGEL 1 – HET SPEELVELD	5
REGEL 2 – DE BAL	8
REGEL 3 – HET AANTAL SPELERS	10
REGEL 4 – DE UITRUSTING VAN DE SPELERS	17
REGEL 5 – DE SCHEIDSRECHTERS	20
REGEL 6 – DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS	31
REGEL 7 – DE DUUR VAN DE WEDSTRIJD	34
REGEL 8 – HET BEGIN EN DE HERVATTING VAN HET SPEL	36
REGEL 9 – DE BAL IN EN UIT HET SPEL	38
REGEL 10 – HOE ER WORDT GESCOORD	39
REGEL 11 – BUITENSPEL	40
REGEL 12 – OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG	41
REGEL 13 – DE VRIJE SCHOPPEN	52
REGEL 14 – DE STRAFSCHOP	58
REGEL 15 – DE INTRAP	61
REGEL 16 – DE DOELWORP	63
REGEL 17 – DE HOEKSCHOP	65
REGELING OM DE WINNAAR VAN EEN WEDSTRIJD TE BEPALEN	67
DE STRAFSCHOPPENSERIE	68
SCHEIDSRECHTERSSIGNALEN	70

Inleiding

Voor u ligt de vernieuwde versie van de spelregels ere- en eerste divisie zaalvoetbal. Naast de 17 beschreven spelregels zijn ook de interpretatie van de spelregels en de richtlijnen voor de scheidsrechters in deze versie toegevoegd.
Kortom, een volledig boek dat als basis dient voor het spelen / reguleren van dit leuke spel.

Vele andere zaken zijn terug te vinden in het digitale handboek van de KNVB en de digitale reglementenbundel. Beide uitgaven zijn terug te vinden op de website van de KNVB www.knvb.nl. Het is belangrijk om ook deze uitgaven goed door te nemen.

Mocht u vragen hebben op spelregelgebied, dan kunt u zich per e-mail wenden tot de werkgroep spelregelzaken zaalvoetbal (zaalvoetbal@knvb.nl).

Ik wens u veel zaalvoetbal plezier toe!

Remco Nieuwenhuis
Coördinator Zaalvoetbal Landelijk

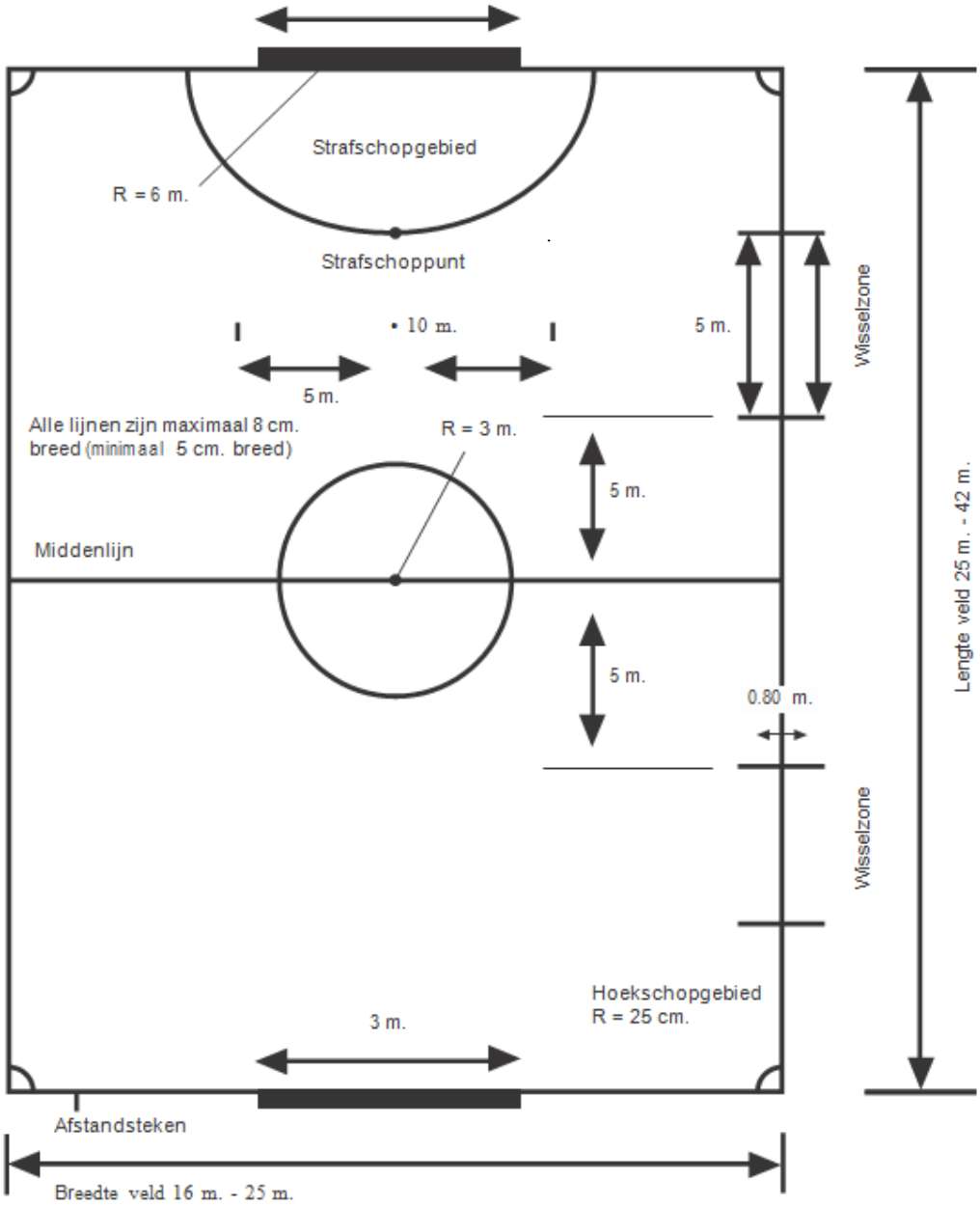
Juli 2015

Erratum seizoen 2016/`17

Oude tekst	Nieuwe tekst
Pagina 10 (Wisselprocedure) • ~~de wissel is uitgevoerd als de wisselspeler het speelveld heeft betreden via de eigen wisselzone;~~	Pagina 10 • De wisselprocedure is uitgevoerd als de wisselspeler het veld betreedt via de wisselzone en daarbij het hesje met de hand heeft overgedragen aan de speler die het speelveld heeft verlaten via de wisselzone

NB:
Mannelijk en vrouwelijk
In de spelregels wordt gemakshalve alleen verwezen naar het mannelijk geslacht ten aanzien van spelers, (assistent-) scheidsrechters, officials en andere; bedoeld wordt zowel het mannelijk, als het vrouwelijk geslacht.

Afmetingen speelveld zaalvoetbal



Alle afmetingen in meters.

Regel 1 – Het speelveld

Veldoppervlak
Wedstrijden worden gespeeld op een vloer die gelijkmatig en vlak is, overeenkomstig de competitiereglementen. Het gebruik van hout of synthetisch materiaal wordt aanbevolen. Kunstmatige vloeren mogen worden toegestaan in wedstrijden die georganiseerd worden onder auspiciën van de KNVB.

Afmetingen
Het speelveld is rechthoekig en is gemarkeerd met lijnen. Deze lijnen behoren bij de gebieden die ze begrenzen.

De twee lange lijnen heten zijlijnen en de twee korte lijnen heten doellijnen.

Het speelveld is door een middenlijn, die het midden van beide zijlijnen verbindt, verdeeld in twee gelijke helften. Het middelpunt van het speelveld wordt duidelijk aangegeven in het midden van de middenlijn. Hieromheen is een cirkel getrokken met een straal van 3 meter.

Buiten het speelveld mogen op 5 meter afstand van de kwartcirkel (dan wel op 5 meter afstand van het snijpunt van doellijn en zijlijn) loodrecht op de doellijn, lijnen van 8 cm worden aangebracht om er voor te zorgen dat deze afstand door het verdedigende team in acht wordt genomen bij het nemen van een hoekschop.

Aan weerszijde van het 2^{e} strafschoppunt moeten op 5 meter afstand markeringen worden aangebracht. Spelers van beide teams, met uitzondering van de doelverdediger en nemer van de trap, dienen zich achter deze markering op te stellen totdat de bal in het spel is. De breedte van deze markering is 8 cm.

De lengte van de zijlijn moet groter zijn dan de lengte van de doellijn. Alle lijnen moeten minimaal 5 cm en maximaal 8 cm breed zijn.

Lengte (zijlijn)	minimaal 25 meter maximaal 42 meter
Breedte (doellijn)	minimaal 16 meter maximaal 25 meter

Wedstrijden Ere- en Eerste divisie zaalvoetbal/Internationale wedstrijden

Lengte (zijlijn)	minimaal 38 meter maximaal 42 meter
Breedte (doellijn)	minimaal 20 meter maximaal 25 meter

Toelichting
Rondom het speelveld dient bij voorkeur een obstakelvrije uitloopruimte van 2 meter met een minimum van 1 meter te worden aangehouden.

Het strafschopgebied
Aan beide uiteinden van het speelveld is op de volgende wijze een strafschopgebied aangegeven:
Loodrecht op elke doellijn moet een cirkelboog getrokken worden op een afstand van 6 meter van de binnenkant van elke doelpaal en met een straal van 6 meter. Het bovenste deel van deze cirkelboog moet een lijn van 3 meter zijn, evenwijdig aan de doellijn. Het gebied dat wordt begrensd door deze lijnen heet het strafschopgebied.

Het strafschoppunt
In elk strafschopgebied is een strafschoppunt aangebracht op een afstand van 6 meter van het midden van de doellijn en even ver van beide doelpalen. Dit punt heet het strafschoppunt.

Het 2e strafschoppunt
In elke speelhelft is een 2e strafschoppunt aangebracht op een afstand van 10 meter van het midden van de doellijn en even ver van beide doelpalen.

Het hoekschopgebied
Binnen het speelveld mag een kwartcirkel worden aangebracht met een straal van 25 cm, gemeten vanaf de vier snijpunten van doellijn en zijlijn.
Bij internationale wedstrijden is dit dwingend voorgeschreven.

De doelen
Op het midden van elke doellijn moet een doel zijn geplaatst.

Het doel bestaat uit twee loodrecht staande palen, elk op een gelijke afstand van het snijpunt van zijlijn en doellijn, die aan de bovenzijde zijn verbonden door een horizontale doellat. De afstand tussen de palen is 3 meter en de afstand van de onderkant van de doellat tot de grond is 2 meter. Beide doelpalen en de doellat moeten zijn gemaakt van hout, metaal of ander goedgekeurd materiaal. Zij mogen vierkant, rechthoekig, rond of ovaal van vorm zijn en mogen geen gevaar opleveren voor de spelers.
Beide doelpalen en de doellat moeten 8 cm breed en dik zijn. De doellijnen moeten dezelfde breedte hebben als de doelpalen en de doellat.

Achter de doelpalen en de doellat worden netten vastgemaakt. Stangen of andere bruikbare ondersteuning dienen als steun voor het onderste gedeelte. Deze stangen mogen de doelverdediger niet hinderen. De doelen mogen verplaatsbaar zijn, maar moeten tijdens de wedstrijd deugdelijk aan de speelvloer zijn verankerd.

De doelen moeten in kleur afwijken van de kleur van de speelvloer.

De wisselzones
De wisselzones worden aangegeven op de zijlijn voor de bank (en) van de wisselspelers waar de wissels plaatsvinden zoals vermeld in Regel 3.

- Zij zijn aangebracht voor de instructiezone en hebben een lengte van 5 meter. Zij worden gemarkeerd door lijnen aan het einde. Deze lijnen zijn 80 cm lang (40 cm binnen en 40 cm buiten het speelveld) en zijn 8 cm breed.
- De ruimte voor de tafel van de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter alsmede 5 meter aan weerszijde van de middenlijn dient obstakelvrij te zijn.
- De wisselzone is aangebracht op die helft van het speelveld van het team dat deze helft verdedigt.

OFFICIËLE BESLISSINGEN

OB 1
De instructiezone dient te voldoen aan de eisen, die elders in deze uitgave zijn opgenomen in regel 3 onder OB 1.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters

Kunstmatig speelveld
Het spelen op een kunstmatig speelveld is niet toegestaan in wedstrijden tussen vertegenwoordigende teams van de bij de FIFA aangesloten bonden of in clubwedstrijden.

Afbakening
a. Het is niet toegestaan om het speelveld af te bakenen met onderbroken lijnen.
b. De lijnen behoren tot de gebieden die zij afbakenen. Dit betekent bijvoorbeeld dat een bal pas uit het spel is als deze geheel en al over de doel-/zijlijn is gegaan. Zo is een doelpunt pas gemaakt als de bal geheel en al de achterzijde van de doellijn tussen de palen is gepasseerd.

De scheidsrechters moeten vroegtijdig, dan wel kort voor aanvang van de wedstrijd en voor het begin van de tweede helft, controleren of de doelen voldoen aan het gestelde in Regel 1.

Het speelveld
De vloer moet gelijkmatig en vlak zijn. De KNVB bepaalt welke type speelvloer voldoet aan de door haar gestelde criteria.

Alleen de lijnen die staan aangeven in Regel 1 mogen worden aangebracht op de speelvloer.

Het is niet toegestaan om op 5 meter vanaf het 2e strafschoppunt binnen het strafschopgebied een markering aan te brengen om de afstand aan te geven die de doelverdediger in acht moet nemen.

Wanneer een speler onrechtmatige markeringen aanbrengt op de speelvloer, moet hij een waarschuwing ontvangen door het tonen van een gele kaart wegens onsportief gedrag. Wanneer de scheidsrechters dit opmerken terwijl de bal in het spel is, moeten zij het spel onderbreken, tenzij de voordeelregel kan worden toegepast. Als zij het spel onderbreken moet het spel worden hervat met een indirecte vrije schop, te nemen door het andere team vanaf de plaats waar de bal was, toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Doelen
Indien de doellat uit positie is geraakt of breekt, moet het spel worden onderbroken totdat de doellat is hersteld of in oorspronkelijke positie is teruggebracht. Indien herstel niet mogelijk is, moet de wedstrijd worden beëindigd.
Het gebruik van een touw om de doellat te vervangen is niet toegestaan.

Indien de doellat kan worden hersteld, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij dit gebeurde binnen het strafschopgebied; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Commerciële reclame op de speelvloer
Als de competitiereglementen dit toestaan, is reclame op de speelvloer toegestaan. Het mag niet verwarrend zijn voor de spelers en/of de scheidsrechters en de lijnen zoals vermeld in deze handleiding moeten zichtbaar zijn.

Als de competitiereglementen dit toestaan, is reclame op de doelnetten toegestaan. Het mag niet verwarrend zijn voor de spelers of de scheidsrechters.

Als de competitiereglementen dit toestaan, is reclame op de speelvloer in de instructiezone toegestaan. Het mag niet verwarrend zijn voor de personen in deze zone, de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter of de scheidrechters.

Regel 2 – De bal

Eigenschappen en afmetingen

De bal
- is bolvormig;
- is gemaakt van leer of ander geschikt materiaal;
- heeft een omtrek van niet meer dan 64 cm en niet minder dan 62 cm (bal nummer 4);
- weegt niet meer dan 440 gram en niet minder dan 400 gram bij het begin van de wedstrijd;
- heeft een druk gelijk aan 0. 6 – 0.9 atmosfeer (600-900 g/cm2) op zeeniveau;
- mag niet hoger komen dan 65 cm en niet lager dan 50 cm bij de eerste stuit als men de bal van een hoogte van 2 meter laat vallen.

Vervanging van een onbruikbare bal
Indien de bal barst of onbruikbaar wordt tijdens de wedstrijd:
- wordt de wedstrijd onderbroken;
- wordt er hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de eerste bal onbruikbaar werd.

Indien dit binnen het strafschopgebied was, moet hervat worden met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn op de plaats die het dichtst gelegen is bij de plek waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Indien dit gebeurt nadat een directe vrije schop vanaf de 6e accumulatieve fout of een strafschop is genomen en de bal niet de doelpalen, doellat of een speler raakt en er geen overtreding is begaan, moet de schop opnieuw worden genomen.

Indien de bal barst of onbruikbaar wordt, terwijl deze niet in het spel is bij een aftrap, doelworp, hoekschop, vrije schop, strafschop, scheidsrechtersbal of intrap:
- wordt het spel hervat zoals het hervat had moeten worden.

De bal mag tijdens de wedstrijd alleen worden vervangen met toestemming van de scheidsrechters.

OB 1
Tijdens de FIFA-competitiewedstrijden en tijdens competitiewedstrijden georganiseerd onder auspiciën van de confederaties en de nationale bonden, is geen enkele vorm van reclame op de bal toegestaan, met uitzondering van het embleem van de competitie, het embleem van de organisator van de competitie en het goedgekeurde handelsmerk van de fabrikant. De competitiereglementen kunnen beperkingen opleggen voor wat betreft de afmeting en het aantal van deze aanduidingen.

Tijdens competitiewedstrijden mogen alleen ballen worden gebruikt die voldoen aan de minimum technische eisen gesteld in Regel 2.

Het gebruik van viltballen is bij internationale wedstrijden niet toegestaan.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters

Eigendom bal
De bal blijft eigendom van de vereniging of de bond die als de ontvangende vereniging wordt beschouwd. Na afloop van de wedstrijd moet de bal aan de 1e scheidsrechter ter hand worden gesteld.
Spelers, scheidsrechters, noch assistent-scheidsrechters of officials mogen zich de bal toeeigenen.

Extra ballen
Er mogen extra ballen rondom het speelveld worden geplaatst om deze tijdens een wedstrijd te kunnen gebruiken, vooropgesteld dat deze ballen voldoen aan de eisen zoals van Regel 2. Het gebruik van deze ballen valt onder de bevoegdheid van de scheidsrechters.

Extra ballen op het speelveld
Wanneer een extra bal op het speelveld komt tijdens het spel, moeten de scheidsrechters het spel alleen onderbreken als deze bal de loop van het spel beïnvloedt. Het spel moet worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd onderbroken binnen het strafschopgebied. In dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Wanneer een extra bal op het speelveld komt tijdens het spel zonder dat deze de loop van het spel beïnvloedt, moeten de scheidsrechters deze bal zo snel mogelijk laten verwijderen.

Gebarsten of onbruikbare bal
Indien de bal barst of onbruikbaar wordt nadat deze een doelpaal of de doellat raakt en vervolgens in het doel gaat, moeten de scheidsrechters een doelpunt toekennen.

Regel 3 – Het aantal spelers

Speler
Een wedstrijd wordt gespeeld door twee teams, elk uit niet meer dan vijf spelers bestaande, van wie één de doelverdediger moet zijn. Een wedstrijd mag niet worden begonnen, indien een team bestaat uit minder dan vijf spelers. *Als ten gevolge van een definitieve verwijdering of ten gevolge van enige andere oorzaak minder dan drie spelers, waarvan er één de doelman is, in één team overblijven, moet de wedstrijd gestaakt worden.*

Officiële competities
Tijdens een officiële competitiewedstrijd, georganiseerd onder auspiciën van de FIFA, de confederaties of de nationale bonden, zijn maximaal negen wisselspelers toegestaan.

Het aantal wisselingen tijdens een wedstrijd is onbeperkt.

Andere wedstrijden
In wedstrijden tussen nationale A-teams mogen maximaal tien wisselspelers worden gebruikt. In alle andere wedstrijden mag een groter aantal wisselspelers worden gebruikt, vooropgesteld dat:
- De betrokken teams overeenstemming bereiken over het maximum aantal;
- De scheidsrechters voor de wedstrijd op de hoogte worden gebracht.

Wanneer de scheidsrechters niet op de hoogte worden gebracht, of wanneer er geen overeenstemming wordt bereikt vóór de wedstrijd, mogen er maximaal tien wisselspelers worden gebruikt.

Alle wedstrijden
Bij alle wedstrijden moeten de namen van alle spelers/wisselspelers voor aanvang van de wedstrijd aan de scheidrechters worden opgegeven door middel van de registratie in het digitaal wedstrijdformulier, zelfs als ze nog niet aanwezig zijn. Uitzondering betreft de reservekeeper, hij wordt – bij een invalbeurt – achteraf geregistreerd.

Wisselprocedure
Een spelerswissel mag op ieder moment van de wedstrijd worden uitgevoerd, zowel als de bal in het spel is of als de bal niet in het spel is. Er moet aan de volgende voorwaarden worden voldaan:
- de speler, die het speelveld verlaat, doet dit via de wisselzone van zijn eigen team, met uitzondering van wat hierover is bepaald in de spelregels;
- de wisselspeler mag alleen het speelveld betreden als de speler die het speelveld verlaat de zijlijn geheel is gepasseerd;
- de wisselspeler betreedt het speelveld via de eigen wisselzone;
- de wissel is uitgevoerd als de wisselspeler het speelveld heeft betreden via de eigen wisselzone;
- op dat moment wordt de wisselspeler speler en de speler die het speelveld verliet wisselspeler;
- alle wisselspelers zijn onderworpen aan het gezag van de scheidsrechters, ongeacht of zij aan de wedstrijd deelnemen of niet;
- als de wedstrijd moet worden verlengd voor een strafschop, een trap vanaf het 2^{e} strafschoppunt of het nemen van een directe vrije schop zonder ‘muur’, mag alleen de doelverdediger van het verdedigende team nog van plaats wisselen.

Wisselen van doelverdediger
- Iedere speler mag van plaats wisselen met de doelverdediger.
- Deze speler die van plaats wisselt met de doelverdediger moet de scheidrechters op het moment dat de bal uit het spel is, hierover informeren voordat deze wissel kan plaatsvinden.
- Iedere wisselspeler mag van plaats wisselen met de doelverdediger zonder de scheidsrechters te informeren of te wachten tot de bal uit het spel is.
- Een speler of wisselspeler die met doelverdediger van plaats wisselt moet hetzelfde kleur shirt dragen als deze doelverdediger met daarop zijn eigen nummer.

Overtredingen/straffen
Als tijdens een wissel een wisselspeler het speelveld betreedt voordat de te wisselen speler het speelveld volledig verlaten heeft, moet:

- het spel onderbroken worden (hoeft niet onmiddellijk als de voordeelregel kan worden toegepast);
- deze wisselspeler de gele kaart getoond worden;

Als de scheidsrechters het spel hebben onderbroken, wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop te nemen door het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschopgebied was; in dat geval is één van de situaties in onderstaande tabel van toepassing.

Soort vrije schop / Voor wie?	Directe vrije schop	Indirecte vrije schop
Verdedigende team	Op elke willekeurige plaats in het strafschopgebied	Op elke willekeurige plaats in het strafschopgebied
Aanvallende team	Strafschop	Vanaf de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding

De tabel is op elke situatie van toepassing in de spelregels zaalvoetbal zodra een directe/indirecte vrije schop genomen dient te worden op het moment dat er een overtreding in het strafschopgebied wordt begaan, dan wel een overtreding wordt begaan (bijv. een foutieve wissel) en de bal is op dat moment in het strafschopgebied. Derhalve zal in de spelregels zaalvoetbal bij gelijksoortige situaties worden verwezen naar bovenstaande tabel.

Als tijdens een wissel de speler die het speelveld verlaat, dit doet op een andere plaats dan de eigen wisselzone moet:

- het spel onderbroken worden (hoeft niet onmiddellijk als de voordeelregel kan worden toegepast);
- deze speler de gele kaart getoond worden.

Als de scheidsrechters het spel hebben onderbroken, wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop te nemen door het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschopgebied was; in dat geval is een van de situaties in de tabel op pagina 10 van toepassing.

Voor iedere andere overtreding van deze regel:

- moet de betrokken spelers de gele kaart worden getoond;
- wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschopgebied was; in dat geval is een van de situaties in de tabel op pagina 10 van toepassing.

Spelers/wisselspelers die verwijderd zijn
Een speler of wisselspeler aan wie voor, tijdens of na een bindende wedstrijd een directe rode kaart is getoond, is niet gerechtigd om uit te komen in de eerstvolgende bindende wedstrijd van zijn team. Voorts is hij niet gerechtigd in enig ander team van zijn vereniging uit te komen tot en met de dag waarop zijn team deze eerstvolgende wedstrijd heeft gespeeld.

Een wisselspeler mag een speler die definitief is verwijderd vervangen na twee volledige minuten na toestemming van de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter. Wanneer bij een definitieve verwijdering binnen de twee minuten een doelpunt wordt gescoord dan dient als volgt te worden gehandeld:

- als het ene team uit 5 en het andere team uit 4 spelers bestaat en het team met 5 spelers een doelpunt scoort dan mag het team dat uit slechts 4 spelers bestaat worden aangevuld;
- als beide teams uit 4 spelers bestaan en er wordt een doelpunt gescoord, dan spelen beide teams verder met 4 spelers;

- als het ene team uit 5 en het andere uit 3 spelers bestaat, of als er 4 tegen 3 spelers spelen en het team met het grootste aantal spelers scoort een doelpunt, dan mag het team dat uit 3 spelers bestaat slechts met één speler worden aangevuld;
- als het team, dat met 1 of 2 speler(s) minder speelt een doelpunt scoort, dan speelt dit team verder met 1 of 2 speler(s) minder. Dit team mag dus niet worden aangevuld.

Indien een wisselspeler de wisselprocedure nog niet geheel heeft voltooid en het speelveld nog niet heeft betreden via de eigen wisselzone, dan mag hij geen spelhervatting uitvoeren door de intrap, hoekschop etc. te nemen voordat aan de gehele wisselprocedure is voldaan.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters

Wisselprocedure
- Een spelerswissel vindt alleen plaats tijdens het spel of wanneer het spel is onderbroken, behalve tijdens een time-out.
- De speler die gewisseld gaat worden, kan dit doen zonder toestemming van de scheidsrechters.
- De wisselspeler, die het speelveld betreedt, kan dit doen zonder toestemming van de scheidsrechters.
- Voordat hij het speelveld betreedt, wacht de wisselspeler tot de speler die hij vervangt, het speelveld heeft verlaten.
- De speler, die het speelveld verlaat, moet dit doen via de wisselzone van zijn team, behalve als hij zich met toestemming van de scheidsrechters reeds buiten het speelveld bevindt, of vanwege een reden zoals vermeld in de Regels 3 en 4.
- In sommige gevallen kan het wisselen niet worden toegestaan, bijv. als de uitrusting niet in orde is.
- Indien een speler het speelveld via de wisselzone van zijn team nog niet heeft betreden, mag hij het spel niet hervatten d.m.v. een intrap of een hoekschop.
- Wanneer een speler die op het punt staat om gewisseld te worden, weigert het speelveld te verlaten, wordt er doorgespeeld.

Extra personen op het speelveld
Onbevoegde personen
Een ieder die niet als speler/wisselspeler of teamofficial voor aanvang van de wedstrijd op het wedstrijdformulier is opgegeven, wordt gezien als een ‘onbevoegd persoon’.

Wanneer een ‘onbevoegd persoon’ op het speelveld komt:
- moeten de scheidsrechters het spel onderbreken (dit hoeft niet onmiddellijk als de voordeelregel kan worden toegepast);
- moeten de scheidsrechters deze van het speelveld en de directe omgeving hiervan laten verwijderen;
- wanneer de scheidsrechters het spel onderbreken, moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschopgebied was; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Teamofficials
Wanneer een teamofficial het speelveld betreedt:
- moeten de scheidsrechters de wedstrijd onderbreken (dit hoeft niet onmiddellijk wanneer de team official niet ingrijpt in het spel of wanneer de voordeelregel kan worden toegepast);
- moeten de scheidrechters hem van het speelveld laten verwijderen en als hij onverantwoord gedrag vertoont, moeten de scheidsrechters hem van het speelveld en directe omgeving hiervan verwijderen;
- wanneer de scheidsrechters het spel onderbreken, moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschopgebied was; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Spelers buiten het speelveld
Wanneer een speler het speelveld opnieuw betreedt zonder toestemming van de scheidsrechters, nadat hij het speelveld heeft verlaten:
- om zijn uitrusting in orde te maken;
- om te worden behandeld voor een blessure of een bloedende wond;
- omdat hij bloed op zijn uitrusting heeft;
- of om enig andere reden met toestemming van de scheidsrechters.

In deze situaties moeten de scheidrechters:
- het spel onderbreken (dit hoeft niet onmiddellijk wanneer de speler niet ingrijpt in het spel of wanneer de voordeelregel kan worden toegepast);
- deze speler de gele kaart tonen wegens het zonder toestemming betreden van het speelveld;
- deze speler opdragen om het speelveld te verlaten indien noodzakelijk (bijvoorbeeld bij overtreding van Regel 4).

Wanneer de scheidrechters het spel onderbreken, moet worden hervat:
- met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschopgebied was; in dat geval is een van de situaties in de tabel op pagina 10 van toepassing.

Wanneer een speler met toestemming van de scheidsrechters het speelveld heeft verlaten en nog niet is vervangen door een wisselspeler, het speelveld betreedt zonder toestemming van de scheidsrechters, tijdwaarnemer/3e scheidsrechters en vervolgens een andere overtreding begaat, moeten de scheidsrechters hem van het speelveld verwijderen door het tonen van de rode kaart (als gevolg van twee gele kaarten) vanwege het begaan van een dubbele overtreding, bijv. deze speler heeft zonder toestemming het speelveld betreden en tegen een tegenstander een overtreding begaan die de scheidsrechters beoordelen als onbesuisde inzet. Als deze overtreding werd begaan met buitensporige inzet moet deze speler direct de rode kaart worden getoond.

Wanneer de scheidsrechters het spel onderbreken, moet worden hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschopgebied was; in dat geval is één van de situaties in de tabel op pagina 10 van toepassing.

Wanneer een speler per ongeluk de doel- of zijlijn overschrijdt, wordt dit niet gezien als een overtreding. Buiten het speelveld komen kan worden gezien als een onderdeel van de spelsituatie.

Wisselspelers
Wanneer een wisselspeler het speelveld betreedt en een overtreding van de wisselprocedure begaat, of er schuld aan is, dat zijn team met een extra speler speelt, dienen de scheidsrechters zich samen met de assistent-scheidsrechters te houden aan de volgende leidraad:
- moeten de scheidsrechters het spel onderbreken (niet direct wanneer de voordeelregel kan worden toegepast);
- moeten de scheidsrechters hem een waarschuwing geven wegens onsportief gedrag;
- moeten de scheidsrechters hem van het speelveld verwijderen als hij een doelpunt van het andere team voorkomt of een duidelijke scoringskans van het andere team te niet doet. Naast deze wisselspeler moet nog één medespeler tijdelijk het speelveld verlaten, waardoor zijn team verder speelt met één speler minder. Voor het weer aanvullen van dit team geldt de procedure zoals die staat beschreven op pagina 11 onder Spelers/wisselspelers die verwijderd zijn;
- de wisselspeler moet bij de volgende spelonderbreking het speelveld verlaten, als hij dit niet reeds eerder heeft gedaan, vervolgens de wisselprocedure op de juiste wijze uitvoeren, of op de bank voor de wisselspelers plaats nemen als zijn team met één speler extra speelde;
- als de scheidsrechters de voordeelregel hebben toegepast, moeten zij het spel onderbreken op het moment dat het team van deze wisselspeler in balbezit komt. Zij moeten het spel hervatten met een indirecte vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was, toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).
- als de scheidsrechters de voordeelregel hebben toegepast en vervolgens het spel onderbreken wegens een overtreding van het andere team, moeten zij het spel hervatten met een indirecte vrije schop voor het team, waartoe deze wisselspeler niet behoort, vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 – Plaats van de Vrije Schop). Indien nodig nemen zij wel disciplinaire sancties voor een overtreding, die begaan werd door een speler van het team waartoe deze wisselspeler niet behoort;

- als de scheidsrechters de voordeelregel hebben toegepast en vervolgens een medespeler van deze wisselspeler een overtreding begaat die bestraft moet worden met een directe vrije schop of een strafschop, bestraffen zij deze overtreding met een directe vrije schop (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) of een strafschop. Indien nodig nemen zij een disciplinaire sanctie tegen de speler die deze overtreding beging;
- als de scheidsrechters de voordeelregel toepassen en de wisselspeler, die de wisselprocedure niet goed uitvoerde, een overtreding begaat die bestraft moet worden met een directe vrije schop (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) of een strafschop, bestraffen zij deze overtreding met een directe vrije schop. Indien nodig nemen zij een disciplinaire sanctie tegen deze wisselspeler;
- als de scheidsrechters de voordeelregel toepassen en het team van de wisselspeler speelt vervolgens met een speler extra en deze speler een overtreding begaat, die bestraft moet worden met een directe vrije schop of een strafschop, bestraffen zij het team van deze speler met een indirecte vrije schop, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop). Indien nodig nemen zij een disciplinaire sanctie tegen deze speler.

Minimum aantal spelers
Hoewel een wedstrijd moet beginnen met ten minste 5 spelers kan een nationale bond bepalen dat het minimaal aantal spelers en wisselspelers dat aan de wedstrijd begint, minder dan 5 is.

Een wedstrijd mag niet worden voortgezet wanneer er definitief minder dan 3 spelers in een team zijn.

Wanneer een team minder dan 3 spelers heeft omdat één of meerdere spelers het speelveld hebben verlaten, zijn de scheidsrechters niet verplicht om de wedstrijd te onderbreken en mag de voordeelregel worden toegepast. In een dergelijk geval moeten de scheidsrechters het spel niet hervatten wanneer de bal uit het spel is gegaan en een team niet meer het vereiste aantal van 3 spelers heeft.

Geblesseerde spelers
Indien er spelers geblesseerd zijn dienen de scheidsrechters zich te houden aan de volgende leidraad:
- een wedstrijd niet onderbreken totdat de bal uit het spel is, als het naar het oordeel van de scheidsrechters een lichte blessure betreft;
- de wedstrijd onderbreken als het naar het oordeel van de scheidsrechters een ernstige blessure betreft;
- na de geblesseerde speler hiernaar te hebben gevraagd, mogen de scheidsrechters toestaan, dat 1 hooguit 2 personen het speelveld betreden om de blessure te behandelen en er zorg voor te dragen dat deze speler snel en op een veilige wijze van het speelveld wordt verwijderd;
- stretchers mogen alleen met toestemming van de scheidrechters in het speelveld worden gebracht;
- een speler mag niet op het speelveld worden behandeld, tenzij het een ernstige blessure betreft;
- iedere speler met een bloedende wond moet het speelveld verlaten en mag niet in het speelveld terugkeren voordat de scheidsrechters hebben vastgesteld dat de bloeding is gestopt. De tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter mag dit ook controleren, maar de scheidsrechters moeten toestemming geven om terug te keren als hij nog niet is gewisseld. Een speler mag geen kleding dragen waar bloed op aanwezig is;
- de geblesseerde speler moet, nadat de scheidsrechters verzorging hebben toegestaan, zo snel mogelijk het speelveld verlaten, hetzij op een stretcher, hetzij te voet. Indien een speler hieraan niet meewerkt, dient hem de gele kaart te worden getoond wegens het vertragen van de spelhervatting;
- een geblesseerde speler mag het speelveld verlaten zonder gebruik te maken van de eigen wisselzone. Hij mag dit doen vanaf elke lijn die het speelveld afbakent;
- een geblesseerde speler mag direct van plaats wisselen met een wisselspeler. Deze wisselspeler dient het speelveld te betreden via de eigen wisselzone en pas nadat de geblesseerde speler het speelveld heeft verlaten;
- als er nog geen spelerswisseling heeft plaatsgevonden mag een geblesseerde speler het speelveld pas betreden nadat het spel is hervat;
- als er nog geen spelerswissel heeft plaatsgevonden mag de geblesseerde speler alleen weer het speelveld betreden als de bal in het spel is en dan alleen maar via de zijlijn. Als de bal uit het spel is mag de geblesseerde speler zowel via de zijlijn als via de doellijn het speelveld betreden. Hij mag echter niet het speelveld betreden als het spel zich op dat moment afspeelt nabij de plaats waar hij staat;
- de scheidsrechters mogen toestemming geven aan een geblesseerde speler om het speelveld weer te betreden als de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter heeft vastgesteld dat deze speler weer geheel gereed is;

- indien het spel niet om een andere reden is onderbroken, of als een blessure bij een speler niet het gevolg is van een overtreding, moeten de scheidsrechters het spel onderbreken. Het spel dient te worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich bevond binnen het strafschopgebied; in dat geval moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken;
- op het moment dat de scheidsrechters hebben besloten om een gele/rode kaart te tonen aan een geblesseerde speler die het speelveld voor verzorging moet verlaten, moeten de scheidsrechters deze kaart tonen voordat deze speler het speelveld heeft verlaten;
- aan een geblesseerde speler wordt geen kaart getoond terwijl hij verzorgd wordt. Indien een speler op een stretcher het speelveld verlaat dient deze kaart te worden getoond voordat de speler van het speelveld is verwijderd;
- de tijdwaarnemer/3e scheidsrechters assisteert de scheidsrechters bij het betreden van het speelveld door een wisselspeler die van plaats wisselt met een geblesseerde speler of spelers die geblesseerd waren.

Uitzondering op deze Regel is alleen toegestaan, wanneer:
- een doelverdediger geblesseerd is;
- een doelverdediger en 1 van de spelers met elkaar in botsing komen en directe verzorging noodzakelijk is;
- spelers van hetzelfde team met elkaar in botsing komen en directe verzorging noodzakelijk is;
- er sprake is van een ernstige blessure, bijv. een ingeslikte tong, bewusteloosheid, een gebroken been of arm enz.

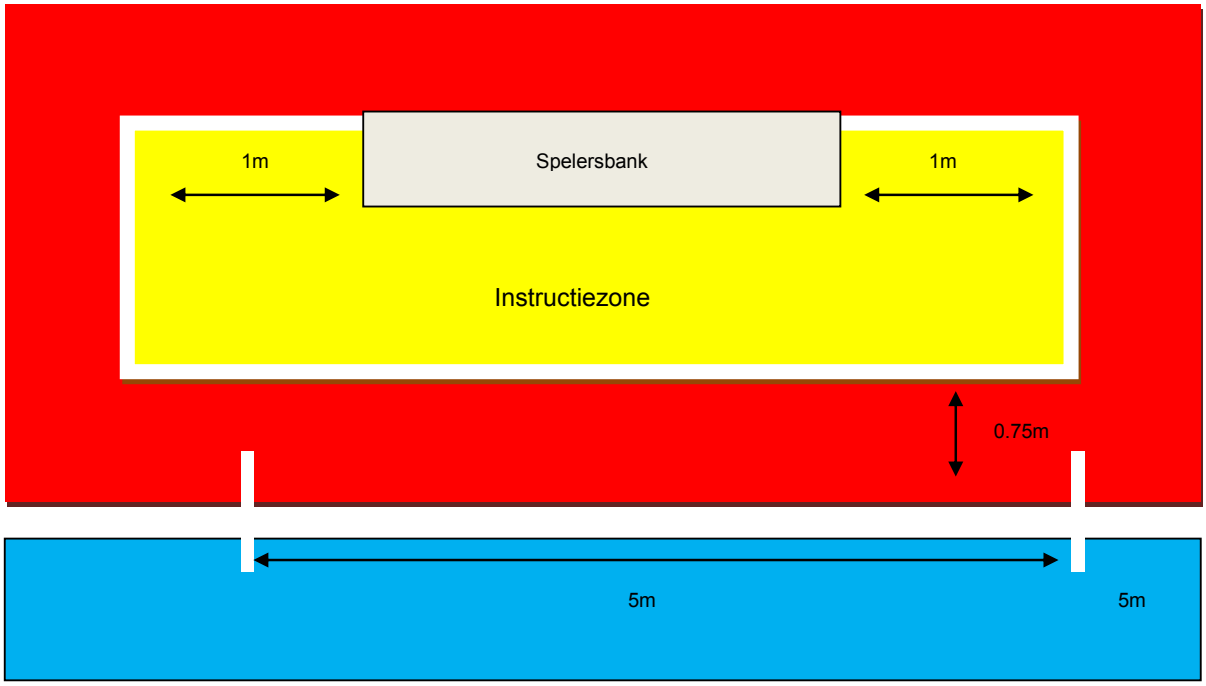
Verfrissingen
Het is de spelers toestaan om een verfrissing te nemen tijdens een time-out of tijdens een spelonderbreking, maar dan alleen buiten het speelveld zodat deze niet nat wordt. Het is niet toegestaan om bidons e.d. het speelveld in te gooien.

Van het speelveld verwijderde spelers
- Indien een overtreding wordt begaan die een rode kaart tot gevolg zal hebben, nadat eerst de voordeelregel is toegepast en waarna tengevolge van dit voordeel tegen zijn team wordt gescoord, zal het team van deze speler met hetzelfde aantal spelers verder spelen. Deze overtreding werd namelijk begaan voordat het doelpunt werd gescoord.
- Indien tijdens de rust of voor het begin van de verlenging(en) een speler zich schuldig maakt aan een overtreding die een definitieve verwijdering tot gevolg heeft, moet zijn team de tweede helft of verlenging(en) beginnen met één speler minder.
- Als een wisselspeler tijdens de rust of voor het begin van de verlenging(en) zich schuldig heeft gemaakt aan een overtreding die een definitieve verwijdering tot gevolg heeft, dan mag het team met hetzelfde aantal spelers verder spelen.
  Hetzelfde incident tijdens de rust. Deze speler (op dat moment is er alleen maar sprake van spelers) mag niet verder aan de wedstrijd deelnemen. Zijn team begint de tweede helft, of de verlenging(en) met één speler minder gedurende twee minuten.

OB 1
a. De (assistent-)coach mag tijdens de wedstrijd tactische aanwijzingen geven aan spelers. Echter, de (assistent-) coach, die zich waar mogelijk in de instructiezone begeeft, mag spelers en scheidsrechters niet hinderen en zal zich altijd op gepaste wijze moeten gedragen.

b. Omdat de instructiezone per accommodatie kan verschillen, bijvoorbeeld qua omvang, worden de volgende punten uitgevaardigd als algemene richtlijn:
   - De instructiezone mag niet langer zijn dan de lengte van de bank, plus 1 meter aan weerszijden van de bank en voor de bank loopt deze zone tot op 75 cm vanaf en evenwijdig aan de zijlijn, indien mogelijk.
   - Het verdient aanbeveling deze instructiezone te markeren.
   - Het aantal personen dat zich in de instructiezone mag bevinden is bepaald in het Reglement Wedstrijden Amateur Zaalvoetbal.
   - Slechts één persoon tegelijk heeft de bevoegdheid vanuit de instructiezone aanwijzingen te geven en hij dient na het geven van die aanwijzingen terug te gaan naar zijn zitplaats.
   - De (assistent-)coach moet binnen de grenzen van de instructiezone blijven.
   - De coach en de overige personen die zich binnen de instructiezone bevinden moeten zich op een gepaste wijze gedragen.

Instructiezone



Regel 4 – De uitrusting van de spelers

Veiligheid
Een speler mag niets dragen dat gevaarlijk is voor hem of een andere speler (dit geldt ook voor alle soorten sieraden).

Standaarduitrusting
De standaarduitrusting van een speler bestaat uit de volgende afzonderlijke onderdelen:
- een trui of shirt – wanneer onderkleding wordt gedragen, moeten de mouwen van dezelfde hoofdkleur zijn als de mouwen van de trui of shirt;
- een korte broek – wanneer een z.g. slidingbroek wordt gedragen, moet deze van dezelfde hoofdkleur zijn als de korte broek;
- kousen – als tape of soortgelijk materiaal is aangebracht op de buitenkant van de kousen, moet deze van dezelfde kleur zijn als dat deel van de kousen waarop het is aangebracht;
- scheenbeschermers;
- schoenen – alleen trainings- of gymnastiekschoenen van canvas of zacht leer met zolen van rubber of soortgelijk materiaal.

Scheenbeschermers:
- moeten volledig zijn bedekt door de kousen;
- moeten zijn vervaardigd van geschikt materiaal (rubber, plastic of ander geschikt materiaal);
- moeten een redelijke mate van bescherming bieden.

Kleuren
- Beide teams moeten kleding dragen die hen onderscheidt van elkaar, alsmede van de scheidsrechters en de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter.
- De doelverdedigers moeten kleding dragen die hen onderscheidt van de andere spelers, de scheidrechters en de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter.

Overtredingen/straffen
Bij overtreding van deze regel:
- dient het spel niet te worden onderbroken;
- moet de overtredende speler, in opdracht van de scheidsrechters, het speelveld verlaten bij de eerstvolgende spelonderbreking, tenzij hij zijn uitrusting weer in orde heeft gebracht;
- mag een speler die opgedragen is het speelveld te verlaten om zijn uitrusting in orde te brengen, niet terugkeren zonder controle en toestemming van de scheidsrechters of tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter;
- als er geen spelerswisseling heeft plaatsgevonden mag deze speler het speelveld weer betreden, wanneer de bal uit het spel is of met toestemming van de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter terwijl de bal in het spel is.

Een speler aan wie is opgedragen het speelveld te verlaten vanwege een overtreding van deze regel en als er nog geen spelerswisseling heeft plaatsgevonden, het speelveld (opnieuw) betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter of de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter, dient deze speler de gele kaart te worden getoond.

Spelhervatting
Als het spel is onderbroken door de scheidsrechters om een waarschuwing te geven:
- wordt de wedstrijd hervat met een indirecte vrije schop te nemen door het andere team, vanaf de plaats waar de bal was toen de scheidrechters het spel onderbraken. Was de bal binnen het strafschopgebied dan is één van de situaties in de tabel (op pagina 10) van toepassing.

OB 1
De verplichte standaarduitrusting of het ondershirt mag geen enkele politieke, religieuze of persoonlijke slogans, uitingen of afbeeldingen bevatten.
Het **team** van een speler wiens verplichte standaarduitrusting politieke, religieuze of persoonlijke **slogans**, uitingen of **afbeeldingen** bevat, zal worden gestraft door de organisator van de competitie of door de FIFA.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters

Standaarduitrusting
Kleuren:
- wanneer de shirts van de doelverdedigers van gelijke kleur zijn en geen van beiden een ander shirt heeft, zullen de scheidsrechters de wedstrijd toch laten beginnen.

Wanneer een speler zijn schoen(en) per ongeluk verliest en onmiddellijk daarna de bal speelt en een doelpunt scoort, dan is er geen overtreding begaan en dient het doelpunt te worden toegekend omdat het schoeisel per ongeluk verloren werd.

Overige uitrusting
Een speler mag naast de standaarduitrusting een andere uitrusting gebruiken, mits het enige doel hiervan is om zichzelf fysiek te beschermen en het geen gevaar oplevert voor enig andere speler.

Alle kledingstukken of uitrustingen anders dan de standaarduitrusting dienen te worden geïnspecteerd door de scheidsrechters, die moeten vaststellen dat ze niet gevaarlijk zijn.

Moderne beschermende uitrusting zoals een hoofddeksel, maskers en knie- en armbescherming gemaakt van zacht, lichtgewicht bekleed materiaal wordt niet als gevaarlijk beschouwd en is derhalve toegestaan.

Als hoofdbedekking wordt gedragen, dan moet deze:
- zwart zijn of van dezelfde hoofdkleur als het shirt (vooropgesteld dat de spelers van hetzelfde team dezelfde kleur dragen);
- in overeenstemming zijn met de professionele uitstraling van de uitrusting van de speler;
- niet zijn vastgemaakt aan het shirt;
- geen gevaar opleveren voor de speler die het draagt of voor een andere speler (bijv. een sluitmechanisme om de hals);
- geen uitstekende onderdelen bezitten.

Met het oog op de nieuwe technologie die sportbrillen veel veiliger heeft gemaakt, zowel voor de drager als voor de andere spelers, moeten de scheidsrechters tolerant zijn in het toestaan van het gebruik hiervan, met name voor de jongere spelers.

Wanneer een kledingstuk of onderdeel van de uitrusting, dat voor de wedstrijd als niet gevaarlijk werd beoordeeld, tijdens de wedstrijd gevaarlijk wordt of op een gevaarlijke wijze wordt gebruikt, mag het gebruik hiervan niet langer worden toegestaan.

Het gebruik van radiocommunicatiesysteem tussen spelers en/of technisch staf is niet toegestaan.

Sieraden
Alle sieraden (halskettingen, ringen, armbanden, oorbellen, leren bandjes etc.) zijn, indien het gevaarlijk is voor hem of een andere speler, verboden en moeten worden verwijderd.

Ook de scheidsrechters mogen geen sieraden dragen (behalve een horloge of iets soortgelijks om de tijd bij te houden).

Disciplinaire straffen
Spelers/wisselspelers moeten worden geïnspecteerd voordat de wedstrijd begint. Wanneer bij een speler wordt geconstateerd dat deze onreglementaire kleding of sieraden draagt tijdens het spel, dan moeten de scheidsrechters:

- de speler informeren dat het onderdeel in kwestie moet worden verwijderd;
- de speler opdragen het speelveld te verlaten tijdens de volgende spelonderbreking als hij niet in staat is of onwillig is om hieraan te voldoen;
- de speler de gele kaart tonen, wanneer hij opzettelijk weigert om hieraan te voldoen of wanneer hem is opgedragen het onderdeel te verwijderen, opnieuw wordt waargenomen dat hij dit onderdeel draagt.

Wanneer het spel wordt onderbroken om een speler hiervoor te bestraffen, wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschopgebied was; in dat geval is één van de situaties in de tabel op pagina 10 van toepassing.

Aanvullende instructie werkgroep spelregels zaalvoetbal

a. De doelverdediger mag een lange broek dragen.

b. De slidingbroek mag niet verder komen dan tot aan de knie.

c. De KNVB heeft bepaald dat verzoeken aan de scheidsrechters om een onderzoek in te stellen naar de uitrusting slechts kunnen worden ingediend door de aanvoerder van het andere team en dan nog alleen voor aanvang van de wedstrijd of tijdens de rust. Dit besluit tast de bevoegdheid van de scheidsrechters om een speler opdracht te geven het speelveld te verlaten, indien zij zelf een overtreding waarnemen, niet aan.
De scheidsrechters worden geadviseerd controle van de uitrusting nooit te beperken tot één van de teams.

Regel 5 – De scheidsrechters

Het gezag van de scheidsrechters
Elke wedstrijd staat onder leiding van een 1e en een 2e scheidsrechter, die het volledige gezag hebben om de spelregels toe te passen met betrekking tot de wedstrijd waarvoor zij zijn aangesteld.

Bevoegdheden en plichten
De scheidrechters moeten:
- de spelregels toepassen;
- leiding geven aan de wedstrijd in samenwerking met de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter, waar van toepassing;
- erop toe zien dat elke te gebruiken bal voldoet aan de eisen gesteld in Regel 2;
- erop toe zien dat de uitrusting van de spelers voldoet aan de eisen gesteld in Regel 4;
- aantekeningen maken van de wedstrijd die van belang zijn;
- het spel onderbreken, de wedstrijd (tijdelijk of definitief) staken wegens enige vorm van beïnvloeding van buitenaf;
- de wedstrijd onderbreken indien naar hun oordeel een speler ernstig geblesseerd is en zien erop toe dat deze speler van het speelveld wordt verwijderd. Een geblesseerde speler mag pas in het speelveld terugkeren nadat het spel is hervat;
- het spel laten doorgaan totdat de bal uit het spel is, als een speler naar hun oordeel licht geblesseerd is;
- erop toezien dat een speler met een bloedende wond het speelveld verlaat. Deze speler mag alleen terugkeren nadat hij een teken heeft gekregen van de scheidsrechters of de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter, die ervan overtuigd moeten zijn dat het bloeden is gestopt;
- het spel door laten gaan wanneer het team waartegen de overtreding werd begaan hieruit voordeel kan behalen en bestraffen de oorspronkelijke overtreding indien het verwachte voordeel op dat moment achterwege blijft;
- de zwaarste overtreding bestraffen als een speler tegelijkertijd meer dan één overtreding begaat;
- disciplinaire maatregelen nemen tegen spelers die zich schuldig maken aan een overtreding die bestraft dient te worden met een waarschuwing of een definitieve verwijdering. Zij zijn niet verplicht dit onmiddellijk te doen, maar moeten dit wel doen wanneer de bal vervolgens uit het spel is;
- optreden tegen teamofficials die zich, naar hun oordeel, niet op een verantwoorde manier gedragen en kunnen hen van het speelveld en directe omgeving (instructiezone) verwijderen;
- erop toezien dat geen onbevoegde personen op het speelveld komen;
- aangeven dat nadat het spel is onderbroken, het spel weer hervat kan worden;
- hun bond voorzien van een wedstrijdrapport, waarin opgenomen informatie, over elke genomen disciplinaire maatregel tegen spelers en/of teamofficials. Ook van ieder ander voorval dat plaats vond, voor of na de wedstrijd;
- de signalen te gebruiken die in de regels onder scheidsrechterssignalen staan vermeld.

De 1e scheidsrechter:
- dungeert aan die zijde van het speelveld waar zich de wisselbanken van beide teams bevinden;
- moet optreden als tijdwaarnemer wanneer deze official niet aanwezig is.

De 2e scheidsrechter:
- vervangt de 1e scheidsrechter wanneer deze niet aanwezig is;
- fungeert aan de overzijde van de 1e scheidsrechter.

Beslissingen van de scheidsrechters
De beslissingen van de scheidsrechters betreffende spelaangelegenheden, inclusief of een doelpunt al dan niet is gemaakt en de uitslag van de wedstrijd, zijn bindend.

De scheidsrechters mogen alleen op een beslissing terugkomen als zij inzien dat de beslissing naar hun oordeel onjuist was of op advies van de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter, vooropgesteld dat zij het spel nog niet hebben hervat, voor de rust hebben gefloten of de wedstrijd hebben beëindigd.

Indien de 1e en de 2e scheidsrechter gelijktijdig voor een overtreding fluiten en er een verschil van mening bestaat aan welk team de spelhervatting zal worden toegekend, is de beslissing van de 1e scheidsrechter bepalend.

In het geval van ongeoorloofde inmenging door de 2e scheidsrechter of de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter moet de 1e scheidsrechter niet langer van hun diensten gebruik maken en hij probeert er voor te zorgen dat er een vervanger wordt aangesteld. Hij geeft hiervan kennis aan de bond onder wiens rechtsbevoegdheid de wedstrijd wordt gespeeld.

Verantwoordelijkheden van de scheidsrechters
De scheidsrechters (of indien van toepassing de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter kunnen niet verantwoordelijk gesteld worden voor):

- verwondingen opgelopen door een speler of een toeschouwer;
- enige schade aan eigendommen van welke soort dan ook;
- enige andere schade geleden door enig ander individu, club, bedrijf, bond of ander lichaam, of mogelijk ten gevolge van, welke beslissing dan ook die zij mogen nemen in het kader van de spel-regels of met betrekking tot de normale procedures die vereist zijn om een wedstrijd te organiseren, te spelen en te leiden.

Een dergelijke beslissing kan zijn:

- dat de toestand van het speelveld of de directe omgeving daarvan zo is, dat het niet mogelijk is om een wedstrijd te spelen;
- om een wedstrijd te staken om welke reden dan ook;
- inzake de toestand van de uitrusting van het speelveld en de bal;
- om een wedstrijd al dan niet te onderbreken vanwege overlast van het publiek, of vanwege enig probleem op de tribune of langs het speelveld;
- om het spel al dan niet te onderbreken om toe te staan, dat een geblesseerde speler het speelveld verlaat om te worden verzorgd;
- om te verzoeken of opdracht te geven dat een geblesseerde speler het speelveld verlaat om te worden verzorgd;
- om een speler al dan niet toe te staan bepaalde kleding/uitrusting te dragen;
- (voor zover dit tot hun bevoegdheid hoort) om al dan niet toe te staan dat enigerlei personen (inclusief team- en terreinofficials), veiligheidsfunctionarissen, fotografen, of andere mediavertegenwoordigers) aanwezig mogen zijn in de directe nabijheid van het speelveld;
- enige andere beslissing die zij kunnen nemen in overeenstemming met de spelregels of overeenkomstig hun taken conform de voorwaarden van de FIFA, confederatie, nationale bond, competitiereglementen of voorschriften, waaronder de wedstrijd wordt gespeeld.

Internationale wedstrijden
Voor internationale wedstrijden is de aanstelling van een 3e scheidsrechter verplicht.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters

Bevoegdheden en plichten
Zaalvoetbal is een sport waarbij vaardigheid vereist is en de scheidsrechters moeten begrijpen dat lichamelijk contact tussen spelers normaal is en een aanvaardbaar onderdeel is van het spel. Indien spelers desondanks de spelregels of de principes van sportiviteit niet respecteren (dus geen fair play) moeten de scheidsrechters passende actie ondernemen om er voor te zorgen dat de spelregels wel worden gerespecteerd.

De scheidsrechters hebben de bevoegdheid om de wedstrijd te onderbreken, wanneer het kunstlicht, naar hun oordeel, onvoldoende wordt. Indien deze storing niet hersteld kan worden, moeten de scheidsrechters deze wedstrijd staken.

Wanneer een voorwerp dat is geworpen één van de scheidsrechters, de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter of een speler of een teamofficial raakt, dan mogen de scheidsrechters de wedstrijd door laten gaan, de wedstrijd tijdelijk onderbreken of definitief staken, al naar gelang de ernst van het incident. In alle gevallen moeten zij aan het bevoegde gezag het voorval of de voorvallen melden.
De scheidsrechters hebben de bevoegdheid om spelers te waarschuwen of definitief te verwijderen tijdens de rust en nadat de wedstrijd is beëindigd, alsmede gedurende de verlenging(en) en de strafschoppenserie, omdat de wedstrijd ook op deze momenten onder hun bevoegdheid valt.

Indien één van de scheidsrechters tijdelijk niet in staat is, om welke reden dan ook, de wedstrijd te leiden dan mag het spel doorgaan onder supervisie van de andere scheidsrechter en de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter tot het volgende moment waarop de bal uit het spel is.

Wanneer een toeschouwer op een fluitje blaast en de scheidsrechters van oordeel zijn dat dit fluitsignaal ingrijpt in het spel (een speler pakt bijv. de bal op met zijn handen, omdat hij in de veronderstelling verkeert dat het spel is onderbroken) dan moeten zij het spel onderbreken en het spel hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich binnen het strafschopgebied bevond; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond op het moment van onderbreken.

De voordeelregel
De scheidsrechters mogen de voordeelregel toepassen bij elke overtreding van de regel. Het is bijvoorbeeld toegestaan een doelworp toch uit te laten voeren op het moment dat er nog spelers van het andere team in het strafschopgebied staan; het is echter niet toegestaan wanneer bijvoorbeeld een intrap niet correct is uitgevoerd.

Het toepassen van de voordeelregel is niet toegestaan als de vier-seconden regel wordt overtreden, tenzij deze overtreding is begaan door de doelverdediger op het moment dat hij op zijn eigen speelhelft de bal controleert, als de bal reeds in het spel is en als hij vervolgens de controle over de bal kwijt raakt. In de volgende gevallen mogen de scheidsrechters de voordeelregel na een overtreding van de vier-seconden regel niet toepassen; vrije en/of strafschoppen, intrappen, doelworpen en hoekschoppen.

De scheidsrechters moeten de volgende omstandigheden in ogenschouw nemen wanneer zij besluiten om de voordeelregel toe te passen, dan wel het spel te onderbreken;
- de ernst van de overtreding; als de overtreding met een definitieve verwijdering moet worden bestraft dan moeten de scheidsrechters het spel direct onderbreken en deze speler wegzenden, tenzij het andere team direct een mogelijkheid heeft om een doelpunt te scoren;
- de plaats van de overtreding; hoe dichter bij het doel van het andere team des te effectiever het kan zijn;
- de mogelijkheid tot een onmiddellijke kansrijke doelkans op het doel van het andere team;
- het een overtreding is, die de zesde of hogere accumulatieve fout van een team betekent, is het toepassen van de voordeelregel niet toegestaan, tenzij er vervolgens een duidelijke mogelijkheid is om een doelpunt te scoren;
- de sfeer van de wedstrijd.

Als voor een overtreding een waarschuwing moet worden gegeven, dan moet deze worden getoond bij de eerst volgende onderbreking van het spel. Echter, aangeraden wordt dat de scheidsrechters het spel onderbreken om deze speler direct de gele kaart te tonen, tenzij er sprake is van echt voordeel. Indien bij de volgende onderbreking de gele kaart **NIET** wordt getoond, kan deze kaart later niet alsnog worden getoond.

Indien vanwege een overtreding het spel zou moeten worden hervat met een vrije schop moeten de scheidsrechters de voordeelregel toepassen zodat het spel geen oponthoud kent, op voorwaarde dat dit niet in het nadeel is van het team waartegen de overtreding werd begaan.

Meer dan een overtreding, die tegelijkertijd plaatsvinden
- Overtredingen begaan door twee spelers van hetzelfde team:
  - de scheidsrechters moeten de zwaarste overtreding bestraffen wanneer spelers tegelijkertijd meer dan een overtreding begaan;
  - moet het spel worden hervat al naar gelang de zwaarste overtreding;
  - op grond van bovenstaande beslissen de scheidsrechters om de betrokken spelers te waarschuwen, definitief van het speelveld te verwijderen, of geen enkele actie te ondernemen;
  - in het geval dat deze overtreding bestraft moet worden met een directe vrije schop moeten de scheidsrechters een accumulatieve fout bij laten tellen.

- Overtredingen tegelijkertijd begaan door spelers van beide teams:
  - de scheidsrechters moeten, indien de voordeelregel niet kan worden toegepast, het spel onderbreken en hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. Was de bal op dat moment binnen het strafschopgebied, dan moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken;
  - op grond van bovenstaande beslissen de scheidsrechters om de betrokken spelers te waarschuwen, definitief van het speelveld te verwijderen, of geen enkele actie te ondernemen;
  - in het geval dat deze overtreding bestraft moet worden met een directe vrije schop moeten de scheidsrechters een accumulatieve fout bij laten tellen.

De vier-seconden regel als de bal in het spel is
Iedere keer als de doelverdediger, als de bal in het spel is, in balbezit is op zijn eigen speelhelft moet één van de scheidsrechters zichtbaar vier seconden aftellen.

Spelhervatting
De scheidsrechters moeten er voor zorgen dat de spelhervattingen snel worden uitgevoerd en moeten niet toestaan dat er niet direct een spelhervatting is vanwege tactische redenen na een tijdelijke onderbreking (vrije schop, intrap, doelworp en een hoekschop). Bij deze spelhervattingen geldt dus de vier-seconden regel en is het niet nodig om een fluitsignaal te geven. Spelhervattingen waarbij de 4-secondenregel niet geldt (aftrap/strafschop) moet de betreffende speler de gele kaart worden getoond. Ook moeten spelers die de bal vast hebben de gelegenheid krijgen om zichzelf zodanig op te stellen dat zij het spel kunnen hervatten.

Positie wanneer de bal in het spel is
Aanbevelingen:
- het spel moet zich steeds tussen de 1e en de 2e scheidsrechter bevinden;
- de scheidsrechters moet een brede diagonaal toepassen;
- staande buiten de zijlijn maakt het gemakkelijker om het spel en de andere scheidsrechter in het zicht te houden;
- de scheidsrechter die zich het dichtst bij de bal bevindt moet zich in het gezichtsveld van de andere scheidsrechter bevinden;
- één van de scheidsrechters dient steeds dicht op de spelsituatie te staan zonder het spel te hinderen;
- de scheidsrechters komen alleen het speelveld in als dit noodzakelijk is om beter zicht op het spel te hebben;
- "dat, wat gezien moet worden" gebeurt niet altijd in de nabijheid van de bal.

De scheidsrechters moeten ook letten op:
- agressieve individuele confrontaties tussen spelers zonder bal;
- mogelijke overtredingen in het strafschopgebied waarnaar het spel zich verplaatst;
- overtredingen die gebeuren nadat de bal is gespeeld.

Positie gedurende de wedstrijd
Eén van de scheidsrechters moet op één lijn staan met de voorlaatste speler of de bal, indien die zich dichter bij het doel bevindt dan de voorlaatste speler.

De doelverdediger bij een doelworp
Eén van de scheidsrechters moet op één lijn staan met de kop van het strafschopgebied en hij controleert of de doelverdediger de bal niet meer met de hand raakte buiten het strafschopgebied. Tevens geeft hij het aantal seconden aan dat de doelverdediger in balbezit is.

Wel/geen doelpunt
Wanneer er een doelpunt is gescoord en er geen enkele twijfel bestaat moet de scheidsrechter, die het dichtst bij de tafel van de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter staat op de voorgeschreven wijze aan hen het nummer aangeven van de speler, die scoorde.

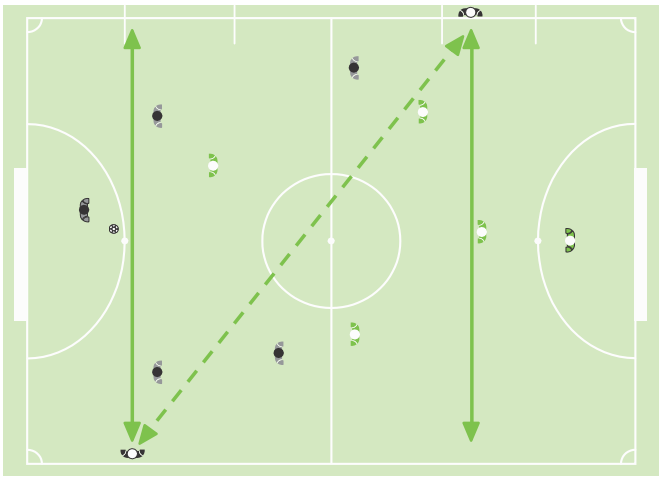
Indien er een doelpunt is gescoord, maar de bal in het spel lijkt te blijven, fluit de dichtstbijzijnde scheidsrechter om zo zijn collega te attenderen dat er een doelpunt gescoord is. Hierna moet de scheidsrechter, die het dichtst bij de tafel van de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter staat op de voorgeschreven wijze aan hen het nummer aangeven van de speler, die

scoorde.

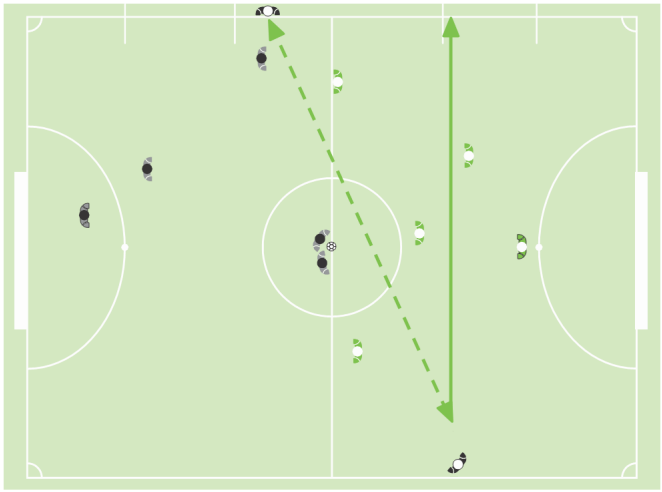
Positie bij spelhervattingen
De beste positie is die van waaruit de scheidsrechters de juiste beslissing kunnen nemen. Alle aanbevelingen over positiekiezen zijn gebaseerd op waarschijnlijkheden en moeten worden aangepast met gebruikmaking van specifieke informatie over de teams, de spelers en de gebeurtenissen in de wedstrijd op dat moment.

De posities afgebeeld in de volgende illustraties zijn basaal en aanbevolen voor de scheidsrechters. De verwijzing naar een "zone" is bedoeld om te benadrukken dat elke aanbevolen positie in feite een gebied is waarbinnen de scheidsrechters zo optimaal mogelijk kunnen functioneren. De zone kan langer zijn, smaller of anders van vorm, al naar gelang de omstandigheden op het betreffende moment.

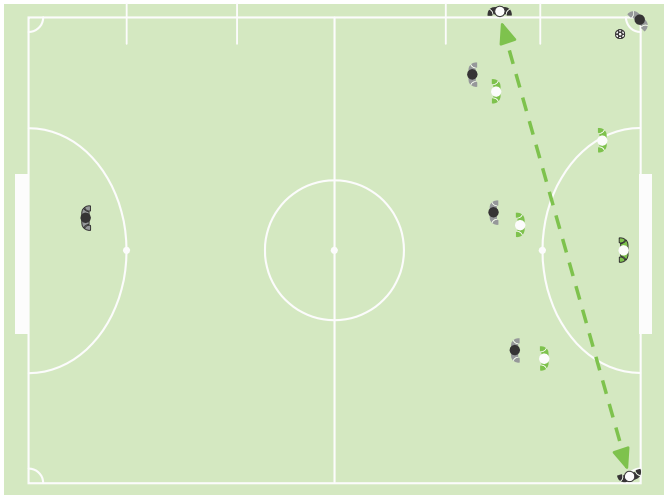
Legenda



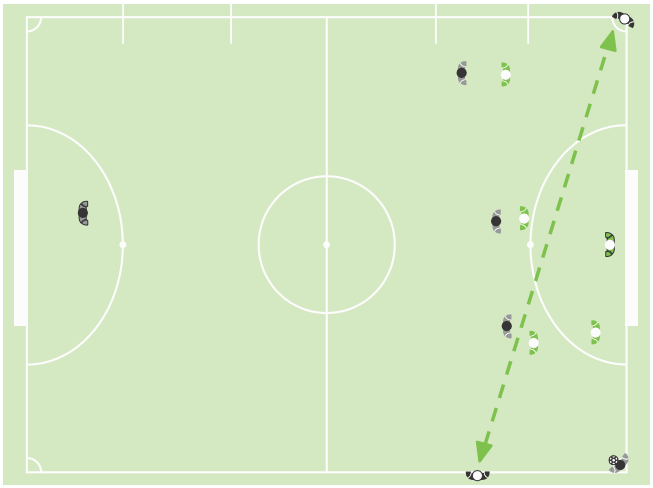
2. doelworp



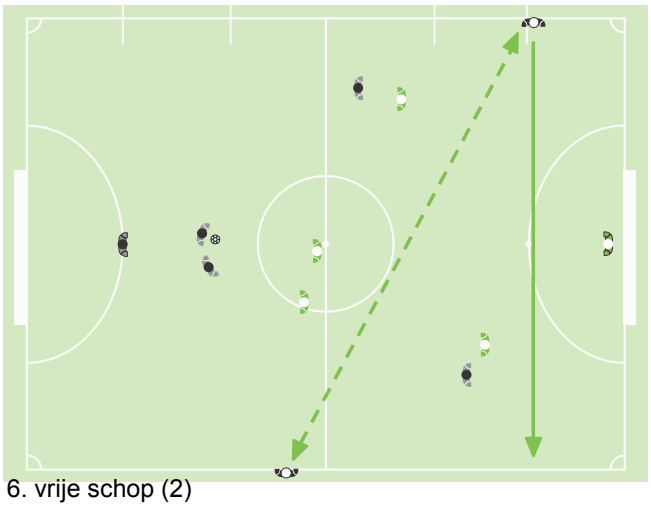
1. beginschop/aftrap



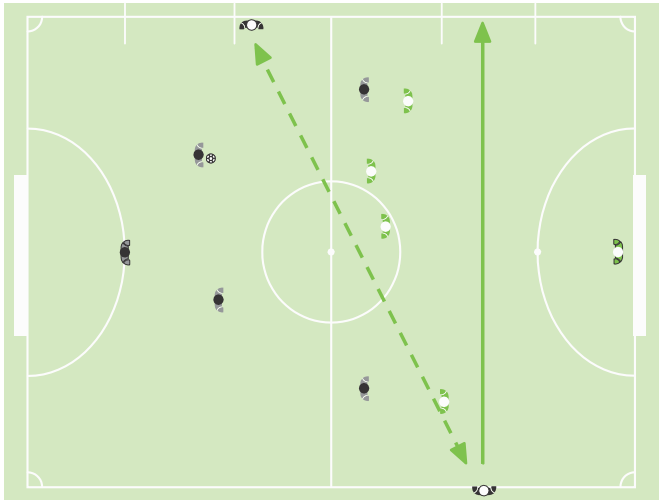
3. hoekschop (1)



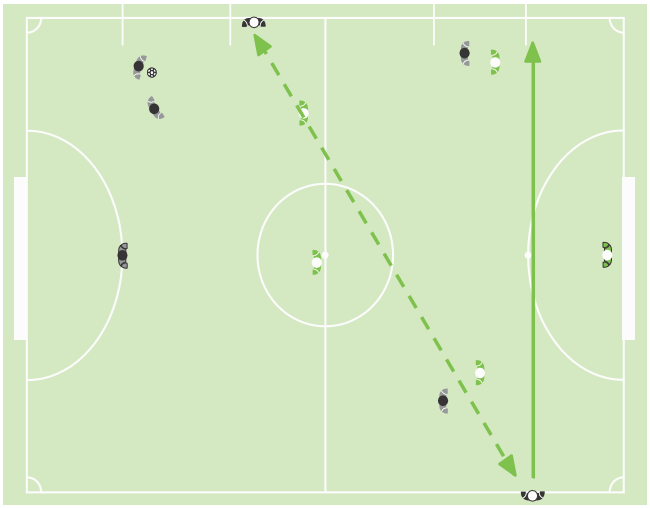
4. hoekschop (2)



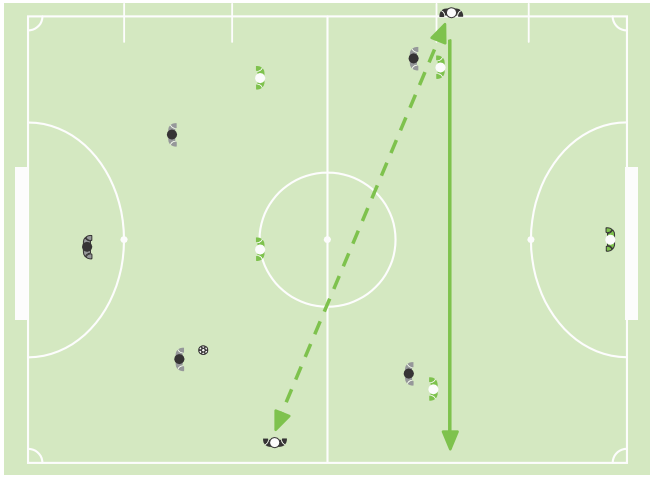
6. vrije schop (2)



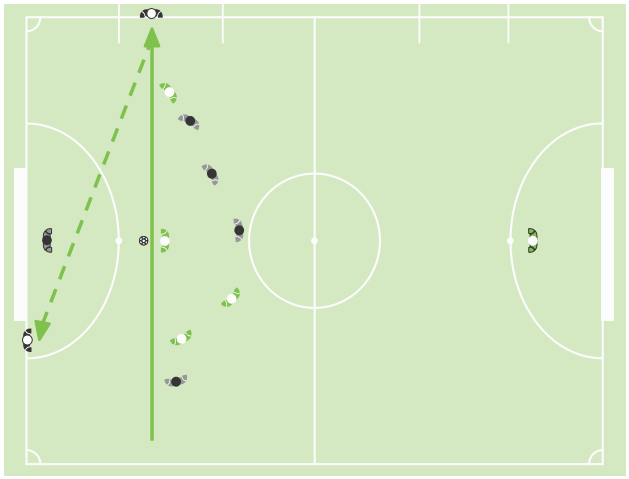
5. vrije schop (1)



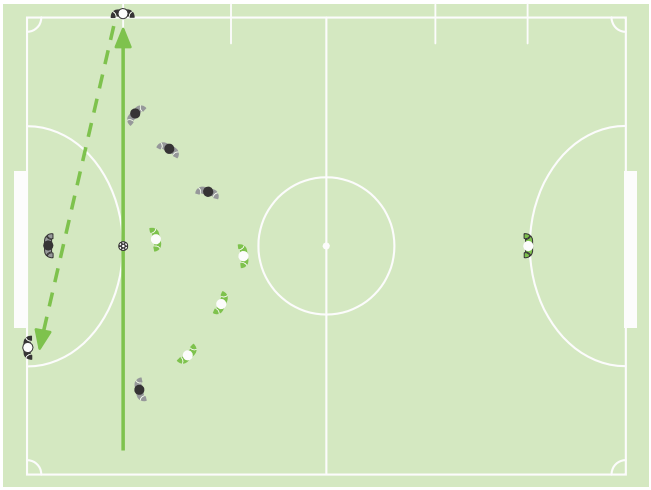
7. vrije schop (3)



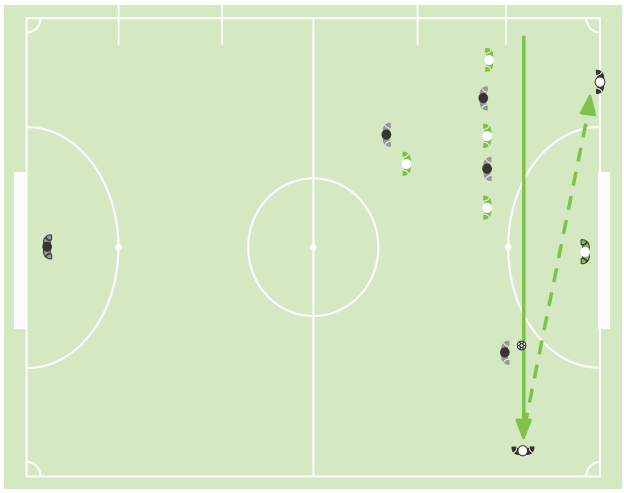
8. vrije schop (4)



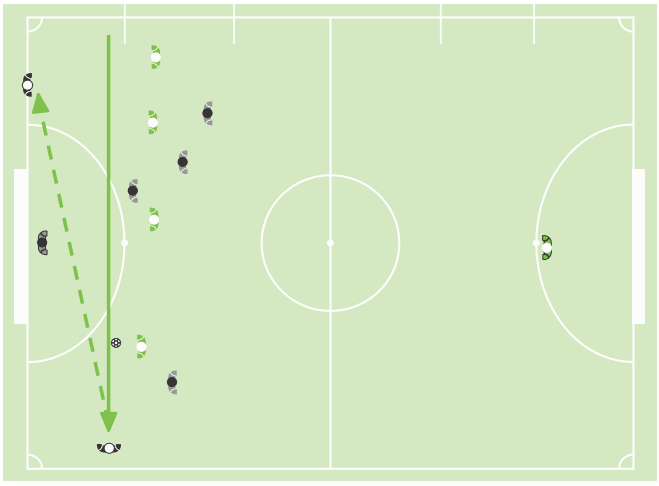
10. vrije trap vanaf 2e strafschoppunt



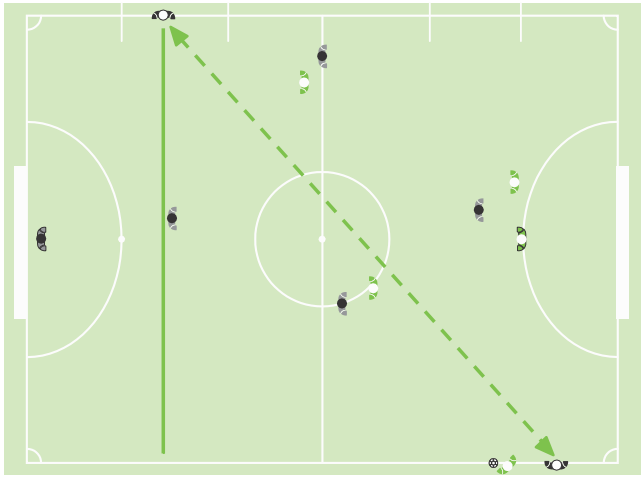
9. strafschop



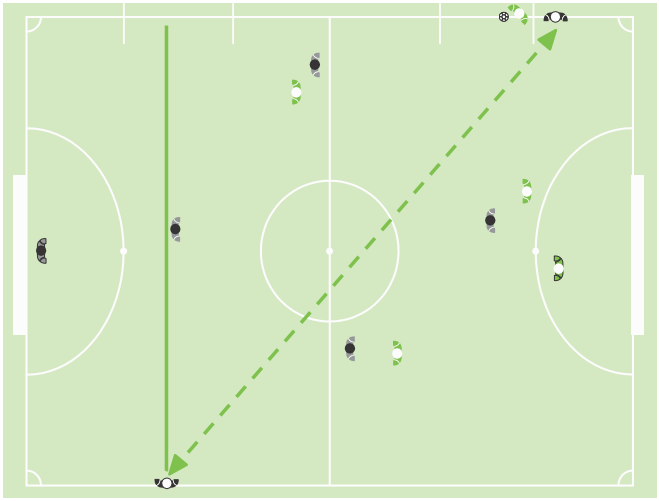
11. vrije trap na de 6e accumulatieve fout



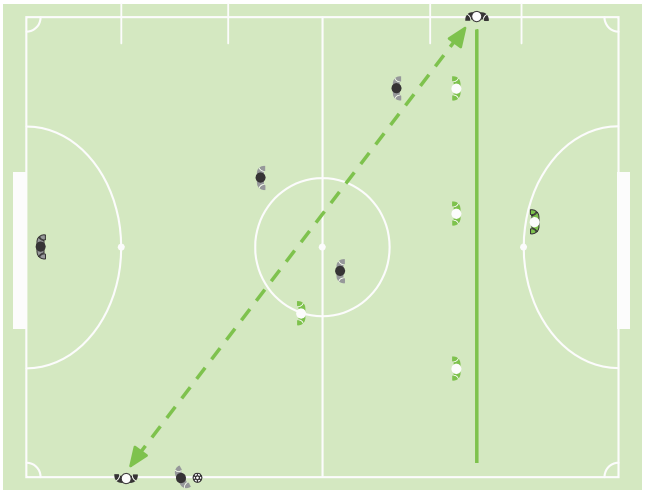
12. vrije trap na de 6e accumulatieve fout



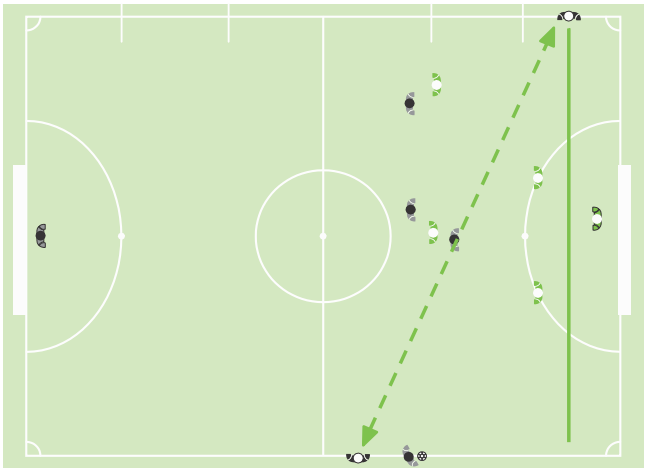
14. intrap (2)



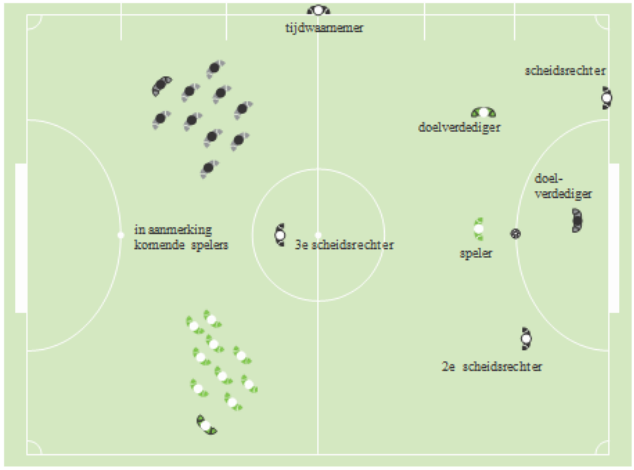
13. intrap (1)



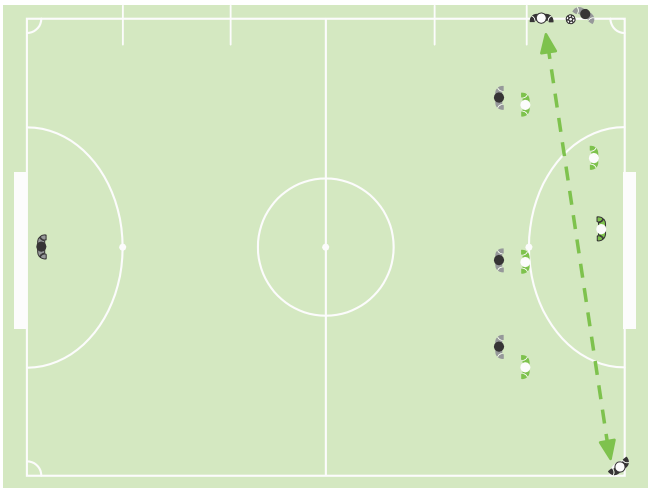
15. intrap (3)



16. intrap (4)



18. strafschoppenserie



17. intrap (5)

Signalen van de scheidsrechters

Het fluitsignaal
Een fluitsignaal is nodig om:
- het spel te starten (eerste, tweede helft en de verlengingen) en nadat een doelpunt is gescoord, dat niet voor iedereen duidelijk waarneembaar was;
- het spel te onderbreken:
  - voor een vrije schop of strafschop;
  - wanneer de wedstrijd tijdelijk of definitief wordt gestaakt of om het signaal van de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter te bevestigen als er een speelhelft voorbij is, omdat de speeltijd verstreken was dan wel om de uitwerking af te wachten van een bal die richting van één van de doelen gaat, terwijl de speeltijd is verstreken.
- het spel te hervatten bij:
  - de vrije schoppen waarbij de tegenstander op de juiste afstand gezet moet worden;
  - de trap vanaf het 2e strafschoppunt;
  - vrije schoppen zonder muur vanaf de zesde accumulatieve fout;
  - de strafschop(pen).
- het spel te hervatten als het onderbroken is vanwege:
  - het tonen van de gele of de rode kaart;
  - een blessure.

Een fluitsignaal is NIET nodig om:
- het spel te onderbreken voor:
  - een doelworp, hoekschop of intrap (wel als de situatie onduidelijk was);
  - een doelpunt (wel als het niet echt duidelijk was of de bal wel of niet in het doel was gegaan).
- het spel te hervatten met:
  - een vrije schop als de vereiste afstand in acht is genomen of bij een doelworp, een hoekschop en een intrap.

Bij een scheidsrechtersbal wordt geen fluitsignaal gegeven.

Indien er tijdens een wedstrijd onnodig vaak een fluitsignaal wordt gegeven zal dit minder impact hebben op die momenten waarop een fluitsignaal echt nodig is. Indien de scheidsrechters besluiten dat het spel pas mag worden hervat na een fluitsignaal dan moeten zij dit duidelijk kenbaar maken aan de spelers.

Lichaamstaal
Lichaamstaal is een middel dat de scheidsrechters kunnen gebruiken om:
- hen te helpen de wedstrijd te leiden;
- autoriteit en zelfvertrouwen uit te stralen.

Lichaamstaal is niet:
- het toelichten van een beslissing.

Gezag van de scheidsrechters
Hun gezag begint en de uitvoering van de macht over de spelers en wisselspelers wordt effectief, zodra zij hun kleedkamer verlaten op weg naar het speelveld om de wedstrijd te laten beginnen en eindigt op het moment bij het betreden van hun kleedkamer na het laatste fluitsignaal.
Dit betekent dat de scheidsrechters de gele of de rode kaart kunnen tonen aan spelers of wisselspelers vanaf het moment dat zij hun kleedkamer verlaten tot aan het moment dat zij hun kleedkamer weer betreden.

De hier genoemde bepalingen worden verduidelijkt met enkele concrete voorbeelden.

1. Een speler beledigt voor de wedstrijd in de kleedkamer de scheidsrechter op grove wijze.
   De scheidsrechters moeten zijn naam noteren, het incident rapporteren, maar zij kunnen de betrokken speler niet het deelnemen aan de wedstrijd verbieden.

2. Dezelfde belediging op het speelveld vóór het begin van de wedstrijd. De speler/wisselspeler wordt weggezonden en zijn team mag nog worden aangevuld.
3. Een speler/wisselspeler beledigt de scheidsrechters nadat de bal in het spel is gebracht, dus de wedstrijd is begonnen. Betreft het een speler dan mag zijn team na twee minuten weer worden aangevuld. Betreft het een wisselspeler dan mag deze niet worden vervangen.
4. Hetzelfde incident tijdens de rust. Deze speler (op dat moment is er alleen maar sprake van spelers) mag niet verder aan de wedstrijd deelnemen. Zijn team begint de tweede helft, of de verlenging(en) met één speler minder gedurende twee minuten.

Regel 6 – De assistent-scheidsrechters

Het gezag van de assistent-scheidrechters
Er wordt een tijdwaarnemer/3e scheidsrechter aangesteld die zijn taak uitvoert in overeenstemming met de zaalvoetbalspelregels. Hij neemt buiten het speelveld bij de middenlijn plaats aan dezelfde zijde waar de wissel-/instructiezones zijn aangebracht.
Bij internationale wedstrijden wordt een 3e scheidsrechter aangesteld die naast de tijdwaarnemer plaats neemt.
Beiden kunnen hun taken zittend of staand uitvoeren.

De tijdwaarnemer/3e scheidsrechter moeten zijn voorzien van een geschikte tijdklok/stopwatch en moeten het aantal accumulatieve fouten zichtbaar kunnen registreren.

Taken
De tijdwaarnemer:
- zorgt voor de juiste speelduur van de wedstrijd door:
  - de tijdklok/stopwatch te starten nadat de beginschop op de juiste wijze is uitgevoerd;
  - de tijdklok/stopwatch stil zetten als de bal uit het spel is;
  - de tijdklok/stopwatch opnieuw te starten wanneer het spel op de juiste wijze is hervat na een intrap, een doelworp, een hoekschop, een aftrap na een geldig doelpunt, een vrije schop, trappen vanaf het strafschoppunt en vanaf het 2e strafschoppunt of een scheidsrechtersbal;
  - het aantal gescoorde doelpunten en de accumulatieve fouten van beide teams bij te houden op het scorebord als dit aanwezig is;
  - door middel van een fluitsignaal, waarvan het geluid afwijkt van de fluitsignalen van de scheidsrechters, of een akoestisch signaal aangeven dat één van de teams een time-out heeft aangevraagd.
- het einde van de time-out aan te geven;
- de vijfde accumulatieve fout van een team aan te geven;
- bij te houden wanneer een team aangevuld mag worden na een veldverwijdering;
- geeft een teken wanneer een team waarvan een speler definitief van het speelveld is gezonden, weer mag worden aangevuld;
- het einde van de eerste helft, het einde van de wedstrijd of het einde van de extra periodes (als deze er zijn) aan te geven;
- ook de taken van de 3e scheidsrechter uit te voeren als deze niet aanwezig is.

De 3e scheidsrechter:
- assisteert de scheidsrechters en de tijdwaarnemer;
- ziet toe op het vervangen van de bal op verzoek van de scheidsrechters;
- houdt toezicht op de uitrusting van een wisselspeler voordat deze het speelveld betreedt;
- houdt het aantal accumulatieve fouten bij van elk team, die zijn aangegeven door de scheidsrechters in elke speelhelft;
- geeft een verplicht signaal op het moment dat één van de teams vijf accumulatieve fouten heeft begaan in één speelhelft;
- zet een teken op de tafel van de tijdwaarnemer om aan te geven dat een team vijf accumulatieve fouten heeft begaan in één speelhelft;
- noteert de naam, het rugnummer, minuut en code van de speler(s) aan wie een gele en/of rode kaart is getoond.
- controleert onder verantwoordelijkheid van de scheidsrechters de uitrusting van een speler die het speelveld moest verlaten om zijn uitrusting in orde te brengen, voordat deze speler het speelveld weer mag betreden;
- controleert onder verantwoordelijkheid van de scheidrechters een speler die het speelveld moest verlaten wegens een blessure van welke aard dan ook, voordat deze speler het speelveld weer mag betreden;
- geeft de scheidsrechters een teken, als naar zijn mening door hen een duidelijke vergissing wordt begaan bij het definitief verwijderen van een speler of wanneer er buiten het gezichtsveld van de scheidsrechters gewelddadigheden plaats vonden. De scheidsrechters beslissen over dergelijke voorvallen, die verband houden met het spel;

- houdt toezicht op het gedrag van personen binnen de instructiezone, als deze aanwezig is, en op de "banken". Hij informeert de scheidsrechters over onsportief gedrag;
- neemt de taak van de 2e scheidsrechter over als de 1e of de 2e scheidsrechter uitvalt.

Interpretatie van de spelregels en richtlijnen van de assistent-scheidsrechters

Plichten en verantwoordelijkheden
De tijdwaarnemer/3e scheidsrechter helpen de scheidsrechters de wedstrijd overeenkomstig de zaalvoetbalspelregels te leiden. Zij assisteren de scheidsrechters ook bij alle andere zaken met betrekking tot het verloop van de wedstrijd, dit op verzoek of op aanwijzing van de scheidsrechters. Dit omvat zaken als:
- controle van het gehele veld, de ballen waarmee gespeeld wordt en de uitrusting van de spelers;
- vaststellen of problemen met de uitrusting of met bloedende wonden zijn opgelost;
- toezien op de wisselprocedure;
- het maken van aantekeningen met betrekking tot de tijd, de doelpunten, de accumulatieve fouten en onbehoorlijk gedrag c.q. onsportief gedrag.

Positie en samenwerking

1. Algemene positie tijdens de wedstrijd
   De tijdwaarnemer/3e scheidsrechter controleert of de wisselspelers, teamofficials of andere personen zich in de juiste ruimte/op de juiste plaats bevinden. Om deze taak uit te kunnen voeren mogen zij zich langs de zijlijn verplaatsen, maar zij mogen het speelveld niet betreden.

2. Wisselspelers
   De tijdwaarnemer/3e scheidsrechter controleert de uitrusting van de spelers, alsmede de correcte uitvoering van de spelerswissel.

3. Strafschoppenserie.
   De tijdwaarnemer/3e scheidsrechter moet zich opstellen op die speelhelft waar de strafschoppen niet worden genomen, samen met de spelers die in aanmerking komen om een strafschop te nemen. Vanaf deze positie controleert hij de houding en het gedrag van deze spelers en hij controleert tevens dat een speler niet een 2e strafschop neemt voordat alle andere spelers van zijn team een strafschop hebben genomen. Hij houdt tevens het aantal gescoorde doelpunten bij.

Signalen van de assistent-scheidsrechters
De tijdwaarnemer/3e scheidsrechter moet een signaal geven wanneer een team de vijfde accumulatieve fout heeft begaan, of een time-out is aangevraagd en geeft met een armbeweging aan welk team de vijfde accumulatieve fout heeft begaan of welke team een time-out heeft aangevraagd.

Akoestisch signaal
Het akoestische signaal is een essentieel signaal dat in een wedstrijd alleen wordt gebruikt als het echt nodig is om de aandacht van de scheidsrechters te trekken.

Situaties wanneer een akoestisch signaal moet worden gegeven:
- bij het einde van de speeltijd;
- om een aanvraag voor een time-out aan te geven;
- bij het einde van een time-out;
- bij de vijfde accumulatieve fout van een team;
- bij onbehoorlijk gedrag van de wisselspeler(s) of teamofficial(s);
- om een foutieve spelerswissel aan te geven;
- als vastgesteld wordt dat de scheidsrechters een fout begaan bij een disciplinaire beslissing;
- om een inmenging van buitenaf aan te geven.

Indien tijdens de wedstrijd door de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter per abuis of dat door een technisch defect een akoestisch signaal wordt gegeven moeten de scheidsrechters het spel onderbreken als dit signaal ingrijpt in het verloop van het spel. Indien de scheidsrechters het spel moeten onderbreken moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich binnen het strafschopgebied bevond; in dat geval moet het spel worden hervat op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond, toen het spel werd onderbroken.

De tijdklok
Indien de tijdklok op het scorebord niet goed functioneert, moeten de assistent-scheidsrechters de scheidsrechters hiervan in kennis stellen. De tijdwaarnemer/3e scheidsrechter moet dan geen gebruik meer maken van deze tijdklok, maar met een stopwatch de speeltijd bijhouden. In een dergelijke situatie wordt regelmatig een official van elk team geïnformeerd over de resterende speeltijd.

Indien de tijdwaarnemer vergeet om de tijdklok/stopwatch te starten moeten de scheidsrechters opdracht geven om de verloren gegane tijd als nog bij te tellen.

Na spelhervattingen is de start van de tijdklok/stopwatch als volgt:
- aftrap: nadat de bal voorwaarts op de speelhelft van het andere team is gespeeld;
- doelworp: nadat de doelverdediger de bal met een worp in het spel heeft gebracht en deze bal rechtstreeks buiten het zijn strafschopgebied is gekomen;
- hoekschop: nadat de bal met de voet is gespeeld en beweegt;
- intrap: nadat de bal na een trap binnen het speelveld is gekomen;
- directe vrije schop buiten het strafschopgebied: nadat de bal is gespeeld en beweegt;
- indirecte vrije schop buiten het strafschopgebied: vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan nadat de bal is gespeeld en beweegt voor welk team dan ook of het aanvallen team vanaf de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats van overtreding;
- directe of indirecte vrije schop binnen het strafschopgebied door het verdedigende team: nadat de bal is getrapt en rechtstreeks buiten hun strafschopgebied is gekomen;
- strafschop: nadat de bal voorwaarts is gespeeld;
- directe vrije schop na de vijfde accumulatieve fout: nadat de bal met de intentie om een doelpunt te scoren is getrapt;
- scheidsrechtersbal: nadat de scheidsrechters de bal hebben laten vallen, op het moment dat de bal de grond raakt.

Voor al deze spelhervattingen geldt, dat de spelhervatting moet zijn uitgevoerd overeenkomstig de hiervoor geldende procedure.

TIME-OUT

5E ACCUMULATIEVE FOUT

Regel 7 – De duur van de wedstrijd

Speeltijd
Een wedstrijd bestaat uit twee gelijke helften van 20 minuten (zuivere speeltijd), tenzij anders overeen is gekomen tussen de scheidsrechters en beide teams. Elke afspraak om de duur van de helft(en) te veranderen moet zijn gemaakt voor aanvang van de wedstrijd en moet in overeenstemming zijn met de competitiereglementen.

Einde van de speeltijd
De tijdwaarnemer/3e scheidsrechter geeft het einde van de speeltijd aan dmv een akoestisch signaal. Indien dit niet mogelijk is kan dit ook door middel van een fluitsignaal. Nadat het akoestisch-/fluitsignaal is gegeven moet vervolgens de 1e scheidsrechter door middel van een fluitsignaal het einde van de speeltijd aangeven. Hierbij dient rekening te worden gehouden met het navolgende:

- indien een schop - een vrije schop vanaf de zesde accumulatieve fout- genomen of opnieuw genomen moet worden, moet de speeltijd in de betreffende speelhelft worden verlengd tot de schop is uitgevoerd;
- indien een strafschop moet worden genomen of opnieuw genomen moet worden, moet de speeltijd in de betreffende speelhelft worden verlengd tot de schop is uitgevoerd;

Indien de bal richting één van de doelen wordt gespeeld, moeten de scheidsrechters de uitwerking hiervan afwachten, voordat de 1e scheidsrechter affluit.

De speelhelft eindigt:

- indien de bal rechtstreeks in het doel gaat moet een doelpunt worden toegekend;
- wanneer de bal buiten het speelveld gaat;
- wanneer de bal via de doelverdediger of een andere speler van het verdedigende team, de doelpalen, de doellat of over de grond in het doel gaat, moet een doelpunt worden toegekend;
- wanneer de doelverdediger of een andere speler van het verdedigende team de bal raakt of de bal terug springt in het speelveld van de doelpalen of de doellat en niet de doellijn passeert;
- wanneer de bal een van de spelers van het team dat de bal speelt, raakt. Dit geldt niet als het aanvallende team een indirecte vrije schop heeft genomen en de bal richting het doel van het andere team gaat, nadat de bal is aangeraakt door een andere speler, dan de nemer;
- indien er geen overtreding is begaan, die bestraft had moeten worden met een directe vrije schop, indirecte vrije schop of een strafschop en als deze schop niet moet worden overgenomen.

Indien er in een speelhelft een overtreding wordt begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop na de vijfde accumulatieve fout van een van de teams of er een strafschop wordt toegekend, eindigt de speeltijd, wanneer:

- de bal niet rechtreeks op het doel is getrapt;
- de bal rechtstreeks in het doel gaat en er een geldig doelpunt wordt gescoord;
- de bal buiten het speelveld komt;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en een geldig doelpunt wordt gescoord;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en geen geldig doelpunt wordt gescoord;
- er geen andere overtreding is begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop, een indirecte vrije schop of een strafschop.

Indien er in een speelhelft een overtreding wordt begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop en er niet meer dan 5 accumulatieve fouten zijn begaan, eindigt de speelhelft, wanneer:

- de bal niet rechtreeks op het doel is getrapt;
- de bal rechtstreeks in het doel gaat en er een geldig doelpunt wordt gescoord;
- de bal buiten het speelveld komt;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en een geldig doelpunt wordt gescoord;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en geen geldig doelpunt wordt gescoord;

- de bal raakt een speler van het team dat de vrije schop heeft genomen;
- er geen andere overtreding is begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop, een indirecte vrije schop of een strafschop.

Indien er in een speelhelft een overtreding wordt begaan, die bestraft moet worden met een indirecte vrije schop, eindigt de speelhelft, wanneer:

- de bal direct in het doel gaat zonder dat deze onderweg naar het doel wordt geraakt door een ander speler, een van de doelpalen of de doellat; er moet dan geen doelpunt worden toegekend;
- de bal buiten het speelveld komt;
- de bal een van de doelpalen of de doellat raakt nadat deze is geraakt door de doelverdediger of een andere speler van beide teams (maar niet de speler die de indirecte vrije schop heeft genomen) en een doelpunt is gescoord;
- de bal een van de doelpalen of de doellat raakt nadat deze is geraakt door de doelverdediger of een andere speler van beide teams (maar niet de speler die de indirecte vrije schop heeft genomen) en geen doelpunt is gescoord;
- er geen andere overtreding is begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop, een indirecte vrije schop of een strafschop.

Time-out
De teams hebben het recht om in elke helft een time-out van één minuut aan te vragen, waarbij de volgende voorwaarden in acht worden genomen:

- een teamofficial mag bij de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter een time-out van één minuut aanvragen;
- De tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter staat deze time-out alleen toe wanneer het betreffende team recht op balbezit heeft en de bal uit het spel is;
- Tijdens een time-out mogen de spelers zowel binnen als buiten het speelveld staan. Een speler die wil drinken moet dit echter buiten het speelveld doen;
- Tijdens een time-out moeten de wisselspelers buiten het speelveld staan;
- Tijdens een time-out moet de teamofficial die instructies geeft, buiten het speelveld staan;
- Spelerswisselingen mogen alleen worden uitgevoerd nadat de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter het akoestisch signaal voor het einde van de time-out heeft gegeven;
- Wanneer een team in de eerste helft geen gebruik heeft gemaakt van een time-out, kan door dit team in de tweede helft maar eenmaal een time-out worden aangevraagd;
- Tijdens de verlenging(en) kan geen time-out worden aangevraagd.

De rust na de eerste helft

- De spelers hebben recht op een rust na de eerste helft.
- Deze rust mag niet langer duren dan 10 minuten.
- In de competitiereglementen moet zijn opgenomen hoe lang de rust na de eerste speelhelft duurt.
- De duur van de rust mag alleen met toestemming van de scheidsrechters worden gewijzigd.
- De rust gaat in op het moment dat de spelers hun kleedkamer betreden.

Verlengingen
Indien er verlengingen zijn, is er geen rust tussen de twee verlengingen. De teams wisselen direct van speelhelft en de wisselspelers en de teamofficials wisselen van instructiezone.

Regel 8 – Het begin en de hervatting van het spel

Vóór de beginschop
Een muntstuk wordt opgeworpen en het team dat de toss wint, kiest het doel voor de eerste helft.

Het andere team neemt de beginschop.

Het team dat de toss won, neemt aan het begin van de tweede helft de beginschop.

In de tweede helft wisselen de teams van speelhelft.

De aftrap
Een aftrap is de manier om het spel te beginnen of te hervatten:
a. aan het begin van de wedstrijd;
b. nadat een doelpunt is gescoord;
c. aan het begin van de tweede helft;
d. aan het begin van elke verlenging, indien van toepassing.

Uit een aftrap kan **NIET** rechtstreeks worden gescoord.

Procedure
a. Alle spelers bevinden zich op de eigen speelhelft;
b. Alle tegenstanders van de nemer bevinden zich op minimaal 3 meter van de bal totdat deze in het spel is;
c. De bal moet stilliggen op de middenstip;
d. De 1e scheidsrechter geeft een teken om de aftrap te nemen;
e. De bal is in het spel wanneer hij getrapt is en in voorwaartse richting beweegt;
f. De nemer mag de bal niet opnieuw raken voordat deze is geraakt door een andere speler.

Wanneer een team een doelpunt heeft gescoord, wordt de aftrap genomen door een speler van het team, waartegen een doelpunt is gescoord, voor zover de speeltijd nog niet is verstreken.

Overtredingen/straffen
Indien de nemer de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en) of arm(en)) voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond, tenzij de bal binnen het strafschopgebied was; in dat geval is één van de situaties in de tabel op pagina 10 van toepassing.

Indien de nemer de bal voor de tweede keer raakt met zijn hand(en) of arm(en) voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond en wordt voor zijn team een accumulatieve fout geregistreerd.

Voor elke andere overtreding van de aftrapprocedure moet de aftrap worden overgenomen. De voordeelregel is hier niet van toepassing.

De scheidsrechtersbal
Als de scheidsrechters, wanneer de bal in het spel is, het noodzakelijk achten om het spel tijdelijk te onderbreken voor een reden, die niet elders in de spelregels wordt genoemd, dan wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.

Procedure.
Eén van de scheidsrechters laat de bal van borsthoogte vallen op de plaats waar deze was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal op dat moment binnen het strafschopgebied was; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

De bal is in het spel zodra deze de grond raakt. Indien daarna de bal, zonder dat de bal nadat deze in het spel was, buiten het speelveld komt zonder te zijn geraakt door een speler, moet deze scheidsrechtersbal op dezelfde plaats worden overgenomen.

Overtredingen en straffen
Een scheidsrechtersbal wordt overgenomen:

- wanneer de bal wordt geraakt door een speler, voordat de bal de grond raakt;
- wanneer de bal, nadat deze de grond raakt, buiten het speelveld komt zonder dat een speler de bal heeft geraakt;
- indien er een overtreding werd begaan, voordat de bal de grond raakte.

- Als een speler, nadat de bal de grond heeft geraakt, de bal trapt naar een van de doelen:
- als de bal rechtstreeks in het doel van het andere team gaat, moet een doelworp worden toegekend;
- als de bal rechtstreeks in het eigen doel gaat, moet een hoekschop worden toegekend.

- Als een speler, nadat de bal de grond heeft geraakt, de bal meerdere keren naar een doel trapt en:
- de bal een doellijn passeert dan wordt een doelpunt toegekend.

Regel 9 – De bal in en uit het spel

De bal uit het spel
De bal is uit het spel wanneer:
- hij geheel en al over de doellijn of zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht;
- het spel is onderbroken door de scheidsrechters;
- het spel is onderbroken door de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter;
- hij het plafond of spanten boven het speelveld raakt.

De bal in het spel
De bal is in het spel op ieder ander moment, dus ook:
- als hij terugspringt van een doelpaal of doellat en in het speelveld blijft;
- als hij terugspringt van de 1e of de 2e scheidsrechter wanneer hij deze zich binnen het speelveld bevinden.

Het speelveld in een hal
De minimum hoogte van het plafond en spanten is vier meter en is geregeld in de regels van de competitie.

Als de bal het plafond/de spanten boven het speelveld raakt, terwijl de bal in het spel was, moet het spel worden hervat met een intrap voor het andere team dan het team dat het laatst de bal raakte of speelde.
De intrap wordt genomen vanaf de zijlijn op de plaats die het dichtst is gelegen bij de plaats waar de bal het plafond/de spanten raakte.

Indien de bal, wanneer deze in het spel is, één van de scheidsrechters raakt die zich op dat moment binnen het speelveld bevindt, dan gaat het spel door omdat de scheidsrechters onderdeel van de wedstrijd zijn.

Indien, wanneer de bal in het spel is, de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter raakt die zich op dat moment binnen het speelveld bevindt, moeten de scheidsrechters het spel onderbreken en hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij dit binnen het strafschopgebied was; in dat geval moet de scheidsrechtersbal genomen worden op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters

Ingreep van buitenaf
Indien er een ingreep van buitenaf is, gedacht kan worden aan een toeschouwer die het speelveld betreedt en de bal wegschopt of tegenhoudt, moet het spel worden onderbroken. Dit geldt ook als een dier op het speelveld komt, of als er een voorwerp naar de bal of één van de spelers wordt gegooid. Indien de bal wordt geraakt en het spel hiervoor is onderbroken, moet het spel hervat worden met een scheidsrechtersbal. Het is gewenst om in dit soort situaties direct in te grijpen en dus niet af te wachten tot de bal wordt geraakt. Het maakt dan geen verschil of de bal wel of niet in het doel is terecht gekomen. Wordt de bal niet geraakt en verdwijnt de bal in het doel, dan is het een geldig doelpunt.

Regel 10 – Hoe er wordt gescoord

Doelpunt
Een doelpunt is gescoord, wanneer de bal geheel en al over de doellijn tussen de doelpalen en onder de lat is gegaan, mits er geen overtreding is gemaakt door het team dat scoort.

Indien een doelverdediger vanuit zijn eigen strafschopgebied de bal rechtstreeks in het doel van het andere team gooit, is geen doelpunt gescoord. Het spel moet hervat worden met een doelworp voor het andere team.

Indien, nadat er een doelpunt is gescoord, maar voordat de aftrap is genomen, de scheidsrechters zich realiseren, dat het scorende team met een speler te veel speelde of indien door dit team een spelerswissel niet op de juiste wijze werd uitgevoerd, moeten zij dit doelpunt alsnog afkeuren. Het spel moet hervat worden met een indirecte vrije schop te nemen vanaf elke willekeurige plaats binnen het strafschopgebied. Indien de aftrap reeds is uitgevoerd dienen zij alsnog maatregelen te nemen tegen de overtredende speler zoals vermeld is in Regel 3, maar het doelpunt blijft een geldig doelpunt. De scheidsrechters dienen dit voorval wel aan de betrokken bond te rapporteren. Indien het team dat geen overtreding beging scoorde, dan moet het doelpunt worden goed gekeurd.

Winnende team.
Het team, dat het meest heeft gescoord in het doel van het andere team, heeft gewonnen. Indien beide teams evenveel doelpunten hebben gescoord, of wanneer er niet is gescoord, is er sprake van een gelijkspel.

Competitiereglementen
Indien de competitiereglementen bepalen dat er een winnaar moet zijn, wanneer er een wedstrijd of een "uit- en thuiswedstrijd" in een gelijkspel is geëindigd, zijn de enige toegestane procedures om een winnaar te bepalen, die procedures welke zijn goedgekeurd door de International F.A. Board, namelijk:

- de regeling van de gescoorde "uitdoelpunten";
- de verlenging;
- de strafschoppenserie.

Geen doelpunt
Indien de scheidsrechters aangeven dat er gescoord is, voordat de bal geheel en al over de doellijn is gegaan en onmiddellijk hun fout inzien, dan moet het spel hervat worden met een scheidsrechtersbal, omdat het spel dood was toen de bal in het doel ging. Deze scheidsrechtersbal wordt genomen op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij dit in het strafschopgebied was; in dat geval wordt de scheidsrechtersbal uitgevoerd op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Regel 11 – Buitenspel

In het zaalvoetbal bestaat geen buitenspel.

Regel 12 – Overtredingen en onbehoorlijk gedrag

Overtredingen
Overtredingen en onbehoorlijk gedrag worden bestraft met:

A – Een directe vrije schop
Een directe vrije schop wordt toegekend aan het andere team indien een speler één van de zeven hieronder volgende overtredingen begaat op een wijze die door de scheidsrechters wordt beoordeeld als onvoorzichtig, onbesuisd of als gepaard gaande met een buitensporige inzet:
1. een tegenstander trapt of probeert te trappen;
2. een tegenstander laat struikelen of probeert te laten struikelen;
3. springt naar een tegenstander;
4. een tegenstander aanvalt;
5. een tegenstander slaat of probeert te slaan;
6. een tegenstander duwt;
7. een tegenstander ten val brengt.

Een directe vrije schop wordt tevens toegekend aan het andere team indien een speler één van de drie hieronder volgende overtredingen begaat:
8. een tegenstander vasthoudt;
9. een tegenstander bespuwt;
10. opzettelijk de bal met de hand of arm speelt (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen strafschopgebied).

Een directe vrije schop wordt genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Deze tien overtredingen zijn tevens accumulatieve fouten.

Een strafschop
Een strafschop wordt toegekend, indien een speler één van de tien hierboven genoemde overtredingen begaat in zijn eigen strafschopgebied, ongeacht de plaats waar de bal zich bevindt, mits deze in het spel is.

B - Een indirecte vrije schop
Een indirecte vrije schop wordt toegekend aan het andere team, indien een doelverdediger, één van de vier hieronder volgende overtredingen begaat:
1. de bal raakt of controleert met zijn hand(en) of voet(en) op de eigen speel helft gedurende meer dan vier seconden;
2. als hij de bal, nadat hij deze gespeeld heeft opnieuw aanraakt op de eigen speelhelft nadat de bal met opzet rechtstreeks naar hem toe wordt gespeeld door een medespeler zonder dat de bal wordt geraakt of gespeeld door een tegenstander;
3. de bal raakt of speelt met zijn hand(en) binnen zijn eigen strafschopgebied, nadat de bal met opzet rechtstreeks naar hem toe wordt getrapt door een medespeler;
4. de bal raakt of speelt met zijn hand(en) binnen zijn eigen strafschopgebied, nadat hij de bal rechtstreeks van een medespeler ontvang vanuit een intrap.

Een indirecte vrije schop wordt ook toegekend aan het andere team, indien een speler naar het oordeel van de scheidsrechters:
5. speelt op een gevaarlijke wijze;
6. een tegenstander in diens loop belemmert;
7. voorkomt dat de doelverdediger de bal uit zijn hand(en) in het spel kan brengen;
8. tegen een medespeler één van de onder 1 t/m 9 genoemde overtredingen begaat die met een directe vrije schop moeten worden bestraft, als de overtreding begaan zou zijn tegen een tegenstander;
9. een andere overtreding begaat, niet eerder genoemd in Regel 12 of enige andere Regel, waarvoor het spel wordt onderbroken om een speler een waarschuwing te geven of van het speelveld te zenden.

Een indirecte vrije schop wordt genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Wangedrag wordt bestraft met een waarschuwing of een veldverwijdering.

C - Disciplinaire straffen
De gele kaart wordt gebruikt om duidelijk te maken dat een speler of een wisselspeler een waarschuwing heeft ontvangen. De rode kaart wordt gebruikt om duidelijk te maken dat een speler of wisselspeler wordt weggezonden. Betreft dit een speler dan moet diens team twéé minuten met een speler minder spelen.

De gele of de rode kaart kan worden getoond aan een speler en wisselspeler. De rode kaart kan worden getoond aan de teamofficials.

De scheidsrechters hebben de bevoegdheid om disciplinaire maatregelen te nemen vanaf het moment dat zij het speelveld betreden tot het moment dat zij na het laatste fluitsignaal het speelveld verlaten.

Een speler die een overtreding begaat, zowel binnen als buiten het speelveld, die moet worden bestraft met een waarschuwing of een veldverwijdering, wordt bestraft naar de aard van de overtreding.
Dit geldt voor overtredingen begaan ten opzichte van een tegenstander, een medespeler, de scheidsrechters, de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter, of enig ander persoon.

Overtredingen die met een waarschuwing worden bestraft
Een speler wordt de gele kaart getoond, indien hij één van de zeven hieronder volgende overtredingen begaat:
- onsportief gedrag;
- het door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechters, de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter;
- herhaaldelijk de spelregels overtreden;
- de uitvoering van een spelhervatting vertragen;
- niet de vereiste afstand in acht nemen bij een hoekschop, een vrije schop of een intrap;
- het speelveld (opnieuw) betreden zonder toestemming van de scheidsrechters, of bij een niet juist uitgevoerde spelerswissel;
- doelbewust het speelveld verlaten zonder toestemming van de scheidsrechters.

Een wisselspeler wordt de gele kaart getoond, indien hij één van de vier hieronder volgende overtredingen begaat:
- onsportief gedrag;
- het door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met de beslissingen van de scheidsrechters, de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter;
- de uitvoering van een spelhervatting vertragen;
- het speelveld betreden na een niet op de juiste wijze uitgevoerde spelerswissel.

Overtredingen die met een veldverwijdering worden bestraft
Een speler of wisselspeler wordt van het speelveld gezonden en wordt de rode kaart getoond, indien hij één van de zeven hieronder volgende overtredingen begaat:
1. ernstig gemeen spel;
2. gewelddadig gedrag;
3. een tegenstander of een ander persoon bespuwt;
4. het andere team een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemen door opzettelijk de bal met de hand of de arm te spelen (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen strafschopgebied);
5. een tegenstander die zich in de richting van het doel van die speler begeeft, een duidelijke scoringskans ontnemen doormiddel van een overtreding waarvoor een vrije schop of strafschop moet worden toegekend;
6. grove, beledigende taal of scheldwoorden gebruiken en/of gebaren maken;
7. hem een tweede gele kaart wordt getoond in dezelfde wedstrijd.

Een speler of wisselspeler die van het speelveld is gezonden, dient de nabijheid van het speelveld en de instructiezone te verlaten.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters

Basiscriteria voor een overtreding
Aan de volgende voorwaarden moet worden voldaan om een overtreding te kunnen bestraffen:
- hij moet zijn begaan door een speler of een wisselspeler die de procedure van de spelerswissel niet juist heeft uitgevoerd;
- hij moet begaan zijn op het speelveld;
- hij moet begaan zijn als de bal in het speelveld is.

Als de scheidsrechters het spel onderbreken wegens een overtreding die is begaan buiten het speelveld (terwijl de bal in het spel is), dan moeten zij het spel hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd onderbroken binnen het strafschopgebied; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. Dit geldt niet als er sprake is van een gewelddadige handeling.

Er is geen sprake van een overtreding indien twee of meer spelers op het zelfde moment om balbezit strijden, als hierbij geen overtreding wordt begaan.

Onvoorzichtig, onbesuisd, met buitensporige inzet
"Onvoorzichtig" betekent dat de speler het duel ondoordacht aangaat of dat hij onbezonnen handelt.
- Een disciplinaire sanctie is niet nodig, wanneer een overtreding als onvoorzichtig wordt beoordeeld.

"Onbesuisd" betekent dat de speler heeft gehandeld zonder het gevaar of de gevolgen voor de tegenstander in ogenschouw te nemen:
- Een speler die onbesuisd speelt moet de gele kaart getoond worden.

"Met buitensporige inzet" betekent dat de speler de noodzakelijke inspanning ver overschrijdt en hij het risico loopt dat hij zijn tegenstander blesseert.
- Een speler die met buitensporige inzet speelt moet van het speelveld worden gezonden.

Een tegenstander aanvallen
Hiermee wordt bedoeld een duel aangaan met fysieke inzet terwijl de bal binnen speelbereik is, zonder armen of ellebogen te gebruiken. Het is een overtreding om een tegenstander aan te vallen:
- op onvoorzichtige wijze;
- op onbesuisde wijze ;
- met buitensporige inzet.

Een tegenstander vasthouden
Een tegenstander vasthouden houdt ook in; het voorkomen dat een speler kan passeren door gebruik te maken van hand(en), arm(en) of lichaam.

Scheidsrechters worden er aan herinnerd om vroegtijdig in te grijpen en daadkrachtig om te gaan met het vasthouden, met name binnen het strafschopgebied bij hoekschoppen of vrije schoppen.

Hoe om te gaan met deze situaties:
- de scheidsrechters moeten een speler vermanen die een tegenstander vasthoudt, voordat de bal in het spel is;
- deze speler de gele kaart tonen als het vasthouden doorgaat, voordat de bal in het spel is;
- een directe vrije schop of strafschop toekennen en de speler de gele kaart tonen als het gebeurt terwijl de bal in het spel is.

Indien een verdediger begint met vasthouden buiten het strafschopgebied en hiermee doorgaat binnen het strafschopgebied, dan moeten de scheidsrechters een strafschop toekennen.

Disciplinaire straffen
- Aan een speler wordt een waarschuwing gegeven door het tonen van de gele kaart wegens onsportief gedrag, wanneer hij een tegenstander vasthoudt en daarmee voorkomt dat deze balbezit kan krijgen of in een veelbelovende spelpositie terecht komt.
- Een speler moet van het speelveld worden gezonden als hij een duidelijke scoringskans voorkomt, door het vasthouden van een tegenstander.
- In andere gevallen van vasthouden moet geen disciplinaire straf volgen.

Spelhervatting
Directe vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvonden (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) of een strafschop als de overtreding binnen het strafschopgebied plaatsvond.

Hands
"Hands" houdt in dat de speler de bal opzettelijk met de hand of arm speelt/raakt. De scheidsrechters moeten in overweging nemen:
- de beweging van de hand naar de bal (niet de bal naar de hand);
- de afstand tussen de tegenstander en de bal (onverwachte bal);
- de positie van de hand hoeft niet noodzakelijkerwijs in te houden dat er altijd sprake is van een overtreding;
- de bal raken met een voorwerp dat in de hand gehouden wordt (kleding, scheenbeschermer etc.) wordt gezien als een overtreding;
- de bal raken door met een voorwerp te gooien (schoen, scheenbeschermer etc.) wordt gezien als een overtreding.

Disciplinaire straffen
Er zijn omstandigheden waarbij het tonen van de gele kaart wegens onsportief gedrag bij een opzettelijke handsbal nodig is, bijv. als een speler:
- opzettelijk hands maakt om te voorkomen dat een tegenstander in balbezit komt;
- een doelpunt probeert te scoren door opzettelijk hands te maken.
- een doelpunt probeert te voorkomen door opzettelijk hands te maken maar hier niet in slaagt.

Een speler wordt echter van het speelveld gezonden, als hij een doelpunt of een duidelijke scoringskans voorkomt door opzettelijk hands te maken. Het criterium is niet opzettelijk spelen van de bal met de hand op zich, maar het feit dat hierdoor een duidelijke scoringskans of een doelpunt wordt voorkomen.

Spelhervatting
Directe vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) of een strafschop.

Buiten het eigen strafschopgebied gelden voor een doelverdediger dezelfde regels om de bal met de hand(en) of de arm(en) te mogen spelen als voor iedere andere speler. Speelt de doelverdediger in zijn eigen strafschopgebied de bal met de hand(en), dan kan hij daarvoor niet bestraft worden met een directe vrije schop of disciplinaire straf.

Overtredingen begaan door de doelverdediger
Een doelverdediger wordt geacht de bal in bezit te hebben:
- als hij de bal tussen zijn handen houdt of tussen zijn hand en enig ander oppervlak (bijv. de grond, het eigen lichaam);
- als hij de bal op zijn vlakke hand houdt;
- als hij de bal stuitert op de grond of opgooit in de lucht.

Als de doelverdediger de bal in bezit heeft met zijn hand(en) mag hij niet worden aangevallen door een tegenstander.

Een doelverdediger mag de bal niet raken op de eigen speelhelft in de volgende omstandigheden:
- indien hij de bal in bezit heeft op de eigen speelhelft gedurende meer dan vier seconden, als dit gebeurt;
  - met zijn hand(en) in zijn eigen strafschopgebied en/of met zijn voet(en) op de eigen speelhelft
    In al deze gevallen moet de scheidsrechter, die zich het dichtst bij de doelverdediger bevindt, duidelijk zichtbaar de vier-seconden regel tellen.
- indien hij nadat hij de bal heeft weggespeeld, opnieuw de bal raakt nadat de bal met opzet door een medespeler naar hem toe wordt gespeeld, terwijl de bal nog niet is gespeeld, of aangeraakt door een tegenstander;
  - onder weggespeeld wordt verstaan het bewust wegspelen van de bal, dus niet als de bal per ongeluk wegstuit bij bijvoorbeeld een redding;
- indien hij de bal raakt met zijn hand(en) binnen zijn eigen strafschopgebied als deze door een medespeler met opzet naar hem toe wordt getrapt;
- en voorkomtmedespeler uit een intrap naar hem toe wordt getrapt;
  - de doelverdediger mag hem dus wel met de voet aannemen.

Spelhervatting
- indirecte vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding plaats vond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Overtredingen begaan tegen de doelverdediger
Het is een overtreding wanneer een speler voorkomt dat de doelverdediger de bal uit zijn hand(en) in het spel kan brengen, b.v. als deze de bal stuitert:
- indien een speler de bal speelt of poogt te spelen als de doelverdediger de bal in de hand(en) heeft;
- een speler moet worden gestraft voor gevaarlijk spel als hij de bal trapt of poogt te trappen, wanneer de doelverdediger bezig is deze in het spel te brengen;
- het is een overtreding om de bewegingen van de doelverdediger te beperken door hem op onsportieve wijze te blokkeren, bijvoorbeeld bij het nemen van een hoekschop.

Gevaarlijk spel
Gevaarlijkspel is een actie waarbij, in een poging de bal te spelen, het risico bestaat dat een speler (dit geldt ook voor de speler zelf) geblesseerd raakt. Het wordt begaan met een tegenstander, die zich dichtbij bevindt en voorkomt dat de tegenstander de bal speelt uit angst om geblesseerd te raken.

Een "omhaal" is toegestaan mits deze naar het oordeel van de scheidsrechters, geen gevaar oplevert voor de tegenstander.

Gevaarlijk spel houdt in, dat er geen fysiek contact is tussen spelers. Als er wel fysiek contact is dan wordt het een overtreding die met een directe vrije schop of strafschop moet worden bestraft. In het geval van fysiek contact moeten de scheidsrechters bovendien vaststellen of er sprake is van onsportief gedrag.

Disciplinaire straffen
- Als een speler zich schuldig maakt aan gevaarlijk spel in een "normaal" duel, dan hoeven de scheidsrechters niet disciplinair te straffen. Als de actie wordt begaan met een duidelijk gevaar voor een blessure, dan moeten de scheidsrechters de speler waarschuwen door het tonen van de gele kaart.
- Als een speler door het spelen op een gevaarlijke wijze een duidelijk scoringskans voorkomt, dan moeten de scheidsrechters de speler van het speelveld zenden door het tonen van de rode kaart.

Spelhervatting
- Indirecte vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).
- Als er sprake is van contact, dan wordt een overtreding begaan die bestraft moet worden met een directe vrije schop of

- een strafschop. Tevens moet een accumulatieve fout worden bijgeteld.

Een tegenstander in diens loop belemmeren
Er is sprake van belemmering, wanneer een speler zich in de loop van een tegenstander plaatst en hem hierdoor tegen zich aan laat lopen of af laat remmen of hem dwingt van richting te veranderen terwijl de bal niet binnen speelbereik is van de betrokken spelers.

Alle spelers hebben recht op hun eigen positie op het speelveld; een tegenstander in de weg staan is niet hetzelfde als een tegenstander in de weg gaan staan.

De bal afschermen is toegestaan. Een speler die zichzelf tussen een tegenstander en de bal plaatst, begaat geen overtreding zolang de bal binnen speelbereik is en de speler de tegenstander niet met zijn arm(en) of lichaam afhoudt. Als de bal binnen speelbereik is mag de speler op correcte wijze door zijn tegenstander worden aangevallen.

De spelhervatting uitstellen om een kaart te tonen
Als de scheidsrechters eenmaal besloten hebben om een kaart te tonen, of het nu gaat om een waarschuwing geven of om een veldverwijdering, moet het spel pas hervat worden als de bestraffing is afgehandeld.

Waarschuwing voor onsportief gedrag
Er zijn verschillende omstandigheden, waarbij een speler een waarschuwing moet worden gegeven wegens onsportief gedrag, bijv. als een speler:

- één van de zeven overtredingen op onbesuisde wijze begaat, die resulteren in een directe vrije schop;
- een overtreding begaat, met de tactische bedoeling om een veelbelovende aanval te voorkomen of te onderbereken;
- een tegenstander vasthoudt, met de tactische bedoeling om de tegenstander bij de bal weg te trekken, of om te voorkomen dat de tegenstander bij de bal kan komen;
- opzettelijk hands begaat, om te voorkomen dat een tegenstander in balbezit komt of een aanval op kan zetten (behalve de doelverdediger in zijn eigen strafschopgebied);
- opzettelijk hands begaat, in een poging om een doelpunt te scoren (ongeacht of de poging succesvol is of niet);
- opzettelijk hands begaat, maar doen alsof de bal met een ander lichaamsdeel werd gespeeld, in een poging om de scheidsrechters te misleiden;
- met zijn hand(en) poogt om een doelpunt te voorkomen of een scoringskans te niet doet, als de doelverdediger zich niet in het eigen strafschopgebied bevindt, maar hierin faalt;
- probeert de scheidsrechters te misleiden, door een blessure voor te wenden of te doen alsof er een overtreding tegen hem is begaan (schwalbe/misleiding);
- tijdens het spel zonder toestemming van de scheidsrechters met de doelverdediger van plaats wisselen;
- zich gedraagt op een wijze die geen respect voor het spel toont;
- de bal speelt, terwijl hij bezig is om het speelveld te verlaten nadat hij toestemming heeft verkregen van de scheidsrechters om het speelveld te verlaten;
- een tegenstander verbaal afleidt tijdens het spel of bij een spelhervatting;
- niet toegestane markeringen aanbrengt op het speelveld;
- opzettelijk een truc gebruikt, terwijl de bal in het spel is door de bal naar zijn doelverdediger met zijn hoofd borst, knie etc. te spelen om de regel te omzeilen. Dit ongeacht het feit of de doelverdediger de bal met zijn hand(en) raakt of niet. Deze overtreding wordt begaan door de speler in een poging, om zowel de letter als de geest van Regel 12 te omzeilen en het spel moet hervat worden met een indirecte vrije schop.

Het vieren van een doelpunt
Het is toegestaan, dat een speler zijn vreugde uit als er een doelpunt is gescoord, maar het moet niet worden overdreven.

Redelijke vreugde-uitingen zijn toegestaan, maar de praktijk van ingestudeerde uitingen mogen niet worden aangemoedigd, wanneer dit te veel tijd vergt. De scheidsrechters moeten in deze gevallen ingrijpen.
Een speler moet een waarschuwing worden gegeven als hij:

- naar het oordeel van de scheidsrechters gebaren maakt die provocerend, beledigend of opruiend zijn; in de omheining klimt om een doelpunt te vieren;

- zijn shirt uittrekt of zijn hoofd ermee bedekt, ook als hij een identiek ondershirt draagt;
- zijn hoofd of gezicht bedekt met een masker of soortgelijk voorwerp.

Het speelveld verlaten om een doelpunt te vieren is geen overtreding die met het tonen van de gele kaart moet worden bestraft, maar het is essentieel dat de spelers zo snel mogelijk op het speelveld terugkeren.

Van de scheidsrechters wordt verwacht dat zij op preventieve wijze omgaan met het vieren van een doelpunt en dat zij hun gezond verstand gebruiken.

Het in woord of gebaar kenbaar maken het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechters
Een speler die zich hieraan schuldig maakt door te protesteren (verbaal of non-verbaal) tegen de beslissing van de scheidsrechters moet de gele kaart worden getoond.

De aanvoerder van een team heeft met betrekking tot de regels geen bijzondere status of rechten, maar hij is wel verantwoordelijk voor het gedrag van zijn team.

Iedere speler of wisselspeler die een wedstrijd-official aanvalt of zich schuldig maakt aan agressief gedrag, grove of obscene gebaren of uitlatingen doet, moet van het speelveld worden verwijderd.

De hervatting van het spel vertragen
De scheidsrechters moeten spelers die de hervatting van het spel vertragen de gele kaart tonen. Voorbeelden hiervan zijn:

- een vrije schop op een verkeerde plaats nemen met als enige bedoeling, de scheidsrechters te dwingen om de vrije schop over te laten nemen;
- de bal wegtrappen of meenemen in de hand(en), nadat de scheidsrechters het spel hebben onderbroken;
- het verlaten van het speelveld uitstellen, nadat de blessure door de medische staf is behandeld;
- een opstootje uitlokken, door de bal bewust weg te trappen of mee te nemen nadat de scheidsrechters het spel hebben onderbroken.

Misleiding
Indien een speler de scheidsrechters probeert te misleiden door een blessure te simuleren of doet alsof er een overtreding tegen hem is begaan, maakt hij zich schuldig aan misleiding en moet hij worden bestraft wegens onsportief gedrag. Indien het spel hiervoor wordt onderbroken, moet het spel worden hervat met een indirecte vrije schop tegen zijn team vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 – Plaats van de Vrije Schop).

Herhaaldelijk een overtreding begaan
Scheidsrechters moeten te allen tijde alert zijn op spelers die de spelregels herhaaldelijk overtreden. In het bijzonder moeten ze er zich bewust van zijn dat, zelfs als een speler een aantal verschillende overtredingen begaat, hem de gele kaart moet worden getoond wegens het herhaaldelijk overtreden van de Spelregels. Hoeveel overtredingen door een speler gemaakt mogen worden om van "herhaaldelijk" te kunnen spreken is ter beoordeling aan de scheidsrechters. De beoordeling hiervan moet gezien worden in de context van een optimale wedstrijdbegeleiding.

Ernstig gemeen spel
Een speler maakt zich schuldig aan ernstig gemeen spel, als hij speelt met buitensporige inzet of geweld gebruikt tegenover een tegenstander tijdens een duel om de bal, terwijl de bal in het spel is.

Een tackle, die de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt, moet worden bestraft als ernstig gemeen spel.

Een speler die met buitensporige inzet naar een tegenstander springt in een duel om de bal te veroveren, hetzij van voren, van opzij of van achteren en dit doet met één of beide benen en op deze wijze de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt, maakt zich schuldig aan ernstig gemeen spel en moet van het speelveld worden gezonden. Het spel moet hervat worden met een directe vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) of een strafschop, wanneer de overtreding plaatsvond binnen het strafschopgebied van degene die de overtreding beging.

In gevallen van ernstig gemeen spel moet geen voordeelregel worden toegepast, tenzij er sprake is van een duidelijke scoringskans. De scheidsrechters moeten de speler, die zich schuldig maakt aan ernstig gemeen spel, van het speelveld zenden, zodra de bal uit het spel is.

Gewelddadige handeling
Een speler maakt zich schuldig aan een gewelddadige handeling als hij buitensporige inzet of geweld gebruikt, zonder dat dit in een strijd om de bal is.

Hij is ook schuldig aan een gewelddadige handeling als hij buitensporige inzet of geweld gebruikt ten opzichte van een medespeler, toeschouwer, wedstrijdofficial of enig ander persoon.

Een gewelddadige handeling kan plaatsvinden, zowel op het speelveld als daarbuiten; de bal kan al dan niet in het spel zijn.

In gevallen van een gewelddadige handeling moet geen voordeelregel worden toegepast, tenzij er sprake is van een duidelijke scoringskans. De scheidsrechters moeten de speler die zich schuldig maakte aan de gewelddadige handeling van het speelveld zenden zodra de bal vervolgens uit het spel is.

Scheidsrechters worden er aan herinnerd, dat een gewelddadige handeling vaak leidt tot massale opstootjes; ze moeten dat daarom door krachtig optreden proberen te vermijden.

Een speler of een wisselspeler die zich schuldig maakt aan een gewelddadige handeling moet van het speelveld worden gezonden.

Spelhervatting
- Als de bal uit het spel is moet het spel hervat worden al naar gelang de voorafgaande beslissing.
- Als de bal in het spel is en de overtreding gebeurt buiten het speelveld:
  - als de speler al buiten het speelveld is na een juiste wisselprocedure en dan de overtreding begaat, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd onderbroken binnen het strafschopgebied; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.
  - als de speler het speelveld verlaat om de overtreding te begaan, wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).
- Als de bal in het spel is en een speler begaat een overtreding binnen het speelveld:
  - tegen een tegenstander; het spel wordt hervat met een directe vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) of een strafschop wanneer de overtreding werd begaan binnen het strafschopgebied van de speler die de overtreding beging;
  - tegen een medespeler; het spel wordt hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop);
  - tegen een wisselspeler; het spel wordt hervat met een indirecte vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) als het op onjuiste wijze betreden van het speelveld de eerste overtreding was;
  - tegen de scheidsrechters, tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter; het spel wordt hervat met een indirecte vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop);
  - tegen een ander persoon; het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd onderbroken in het strafschopgebied: in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Overtredingen waarbij een voorwerp (of de bal) wordt geworpen
Terwijl de bal in het spel is en een speler of wisselspeler, gooit op onbesuisde wijze een voorwerp naar een tegenstander of ander persoon, dan moeten de scheidsrechters het spel onderbreken, tenzij de voordeelregel kan worden toegepast en deze speler of wisselspeler de gele kaart tonen.

Terwijl de bal in het spel is en een speler, of wisselspeler, gooit met buitensporige inzet een voorwerp naar een tegenstander of ander persoon, dan moeten de scheidsrechters het spel onderbreken, tenzij de voordeelregel kan worden toegepast en deze speler of wisselspeler definitief van het speelveld zenden wegens een gewelddadige handeling.

Spelhervatting
- Als een speler die binnen zijn eigen strafschopgebied staat, een voorwerp naar een tegenstander gooit die zich buiten het strafschopgebied bevindt, dan hervatten de scheidsrechters het spel met een directe vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar het voorwerp de tegenstander raakte of geraakt zou hebben (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).
- Als een speler die buiten zijn eigen strafschopgebied staat, een voorwerp naar een tegenstander gooit die binnen het strafschopgebied van de gooiende speler staat, dan hervatten de scheidsrechters het spel met een strafschop voor het andere team.
- Als een speler die binnen het speelveld staat een voorwerp gooit naar iemand buiten het speelveld, dan hervatten de scheidsrechters het spel met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).
- Als een speler die buiten het speelveld staat een voorwerp naar een tegenstander gooit die zich binnen het speelveld bevindt, dan hervatten de scheidsrechters het spel met een directe vrije schop voor het andere team, vanaf de plaats waar het voorwerp de tegenstander raakte of geraakt zou hebben, of met een strafschop wanneer deze overtreding plaatsvond binnen het strafschopgebied van de overtreder.
- Als een wisselspeler die buiten het speelveld staat, een voorwerp naar een tegenstander gooit die binnen het speelveld staat, dan hervatten de scheidsrechters het spel met een indirecte vrije schop voor het andere team, vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop). Het wordt geïnterpreteerd op de volgende wijze: de wisselspeler heeft het veld betreden zonder toestemming van de scheidsrechter en zonder het volgen van de juiste wisselprocedure.
- Als een wisselspeler die binnen het speelveld staat, een voorwerp naar een persoon gooit die binnen of buiten het speelveld staat, dan hervatten de scheidsrechters het spel met een indirecte vrije schop voor het andere team, vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 – Plaats van de Vrije Schop). Het wordt geïnterpreteerd op de volgende wijze: de wisselspeler heeft het speelveld betreden zonder toestemming van de scheidsrechter.
- Als een wisselspeler de wisselprocedure onjuist heeft uitgevoerd en een voorwerp of een bal naar een persoon gooit, die zich binnen of buiten het speelveld bevindt, moet deze wisselspeler bestraft worden als was hij een speler.
- Als een team-official, terwijl hij zich binnen of buiten het speelveld bevindt, een voorwerp of een bal naar een persoon gooit, die zich binnen of buiten het speelveld bevindt, moeten de scheidsrechters het spel onderbreken als de bal in het spel was. Het spel moet hervat worden met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was, toen het spel werd onderbroken, behalve als de bal zich in het strafschopgebied bevond; in dat geval moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken.

Overtredingen waarbij een voorwerp naar de bal wordt gegooid.
Indien een speler, niet zijnde één van de doelverdedigers, een voorwerp of een bal naar de "speelbal" gooit, als deze in het spel is en:
- als de bal werd geraakt, moeten de scheidsrechters het spel onderbreken en deze speler een waarschuwing geven wegens onsportief gedrag of hem van het speelveld verwijderen als hij door deze actie een doelpunt voorkomt of een duidelijke scoringskans te niet doet. Het spel moet worden hervat met een directe vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Overtreding), of met een strafschop als de bal zich binnen het strafschopgebied bevond van het team dat de overtreding beging.
- als de bal niet werd geraakt, moeten de scheidsrechters het spel onderbreken, als zij de voordeelregel niet toe kunnen passen en moeten zij hem een waarschuwing geven wegens onsportief gedrag. Het spel moet worden

hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Overtreding).

Indien één van de doelverdedigers een voorwerp of een bal naar de "speelbal" gooit:
- als de bal in het spel is en deze geraakt wordt binnen diens strafschopgebied, moeten de scheidsrechters het spel onderbreken en hem een waarschuwing geven wegens onsportief gedrag. Het spel moet worden hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.
- als de bal in het spel is en deze geraakt wordt buiten diens strafschopgebied moeten de scheidsrechters het spel onderbreken en hem een waarschuwing geven wegens onsportief gedrag of hem van het speelveld verwijderen als hij door deze actie een doelpunt voorkomt of een duidelijke scoringskans te niet doet. Het spel moet worden hervat met een directe vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.
- als de bal in het spel is en de bal niet wordt geraakt, moeten de scheidsrechters het spel onderbreken, als zij de voordeelregel niet toe kunnen passen en hem een waarschuwing geven. Het spel moet worden hervat met een indirecte vrije schop, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Overtreding).

Indien de bal niet in het spel is en een speler gooit een voorwerp naar de bal, moeten de scheidsrechters hem een waarschuwing geven wegens onsportief gedrag. Het spel moet hervat worden met de reglementaire spelhervatting.

Indien de bal niet in het spel is en een wisselspeler gooit een voorwerp naar de bal en of zijn team nu wel of niet met een speler meer speelt, moeten de scheidsrechters hem van het speelveld verwijderen vanwege het begaan van 2 overtredingen, beiden wegens onsportief gedrag, de 1e wegens het onjuist uitvoeren van een spelerswissel en de 2e wegens het gooien van een voorwerp.

Indien de bal niet in het spel is en een team-official gooit een voorwerp naar de bal, moeten de scheidsrechters hem verwijderen vanuit de instructie-zone of de directe omgeving.

Een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemen
Dit zijn overtredingen die met een veldverwijdering bestraft moeten worden, die te maken hebben met het ontnemen van een duidelijke scoringskans aan een tegenstander. De overtreding hoeft niet binnen het strafschopgebied gemaakt te worden.

Als de scheidsrechters de voordeelregel toepassen bij een duidelijk scoringskans en er wordt onmiddellijk een doelpunt gescoord, ondanks het feit dat de tegenstander hands maakte, dan kan de speler niet meer van het speelveld worden gezonden. De scheidsrechters dienen alsnog een accumulatieve fout aan te geven aan de tijdwaarnemer/3e scheidsrechter.

Scheidsrechters moeten de volgende punten in ogenschouw nemen, wanneer ze besluiten om een speler definitief van het speelveld te zenden, wegens het voorkomen van een doelpunt of het te niet doen van een duidelijke scoringskans:
- de afstand tussen de overtreding en het doel;
- de waarschijnlijkheid, dat de bal in bezit blijft of komt;
- de richting van het spel;
- het aantal en de plaats van de verdedigers;
- een overtreding, waarmee een tegenstander een duidelijke scoringskans wordt ontnomen kan, een overtreding zijn die bestraft had moeten worden met een directe -/indirecte vrije schop.
- als deze overtreding wordt begaan door een wisselspeler, moet hij definitief van het speelveld worden gezonden.

Als een speler na een spelhervatting waaruit niet direct een doelpunt kan worden gescoord, een doelpunt probeert te voorkomen door opzettelijk hands te begaan, moet hij niet definitief van het speelveld worden gezonden, maar moet hem de gele kaart worden getoond wegens onsportief gedrag. Zijn team wordt bestraft met een directe vrije schop of strafschop.

Als een wisselspeler het speelveld betreedt met de bedoeling om een doelpunt te voorkomen of een duidelijke scoringskans te niet doet, moet hij definitief van het speelveld worden gezonden of hij nu wel of niet slaagt in z`n bedoeling.

Regel 13 – De vrije schoppen

Soorten vrije schoppen
Vrije schoppen zijn direct en indirect.

De directe vrije schop
- indien een directe vrije schop rechtstreeks in het doel van het andere team wordt getrapt, wordt een doelpunt toegekend;
- indien een directe vrije schop rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

Teken
Eén van de scheidsrechters geeft de directe vrije schop aan door met één arm, die horizontaal gestrekt wordt, te wijzen in de richting waarin de schop genomen moet worden. Met de andere hand wordt naar de grond gewezen, zodat het duidelijk is voor de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter dat het hier een accumulatieve fout betreft.

Accumulatieve fouten
- zijn overtredingen die met een directe vrije schop, of een strafschop worden bestraft, zoals vermeld in Regel 12;
- de eerste 5 accumulatieve fouten, begaan door ieder team in iedere helft, worden geregistreerd;
- de scheidsrechters mogen t/m de 5e accumulatieve fout de voordeelregel toepassen, nadien mogen zij dit alleen als er sprake is van een duidelijke scoringskans voor het andere team;
- als de scheidsrechters de voordeelregel hebben toegepast, moet op het moment dat de bal uit het spel gaat, door de scheidsrechters alsnog een accumulatieve fout worden aangegeven aan de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter dmv de voorgeschreven tekens;
- indien verlengingen noodzakelijk zijn, worden de accumulatieve fouten uit de 2e helft opgeteld bij de accumulatieve fouten in deze verlengingen.

De indirecte vrije schop

Teken
De scheidsrechters geven aan dat het een indirecte vrije schop betreft door beiden hun arm boven hun hoofd te heffen. Zij moeten hun arm in die positie houden, totdat de schop is genomen en de bal is geraakt door een andere speler of uit het spel is.

Bal in het doel
Er kan alleen een doelpunt worden gescoord indien de bal, nadat de indirecte vrije schop is genomen, wordt geraakt door een andere speler voordat de bal in het doel gaat:
- Wanneer een indirecte vrije schop rechtstreeks in het doel van het andere team wordt getrapt, wordt een doelworp toegekend.
- Wanneer een indirecte vrije schop rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

Procedure
Voor zowel de directe als de indirecte vrije schop geldt dat de bal stil moet liggen wanneer de schop wordt genomen en dat de nemer de bal niet voor de tweede keer mag raken, voordat deze is geraakt door een andere speler.

Directe vrije schoppen vanaf de 6e accumulatieve fout van ieder team

- De speler die de vrije schop neemt, moet de intentie hebben om een doelpunt te scoren en mag de bal niet naar een medespeler plaatsen.
- Nadat de vrije schop is genomen, mag geen enkele andere speler de bal aanraken voordat de bal door de doelverdediger is aangeraakt of terugkomt van een doelpaal of de doellat, of buiten het speelveld is gegaan.
- Indien een speler de 6e accumulatieve fout begaat op de speelhelft van het andere team of op zijn eigen speelhelft voor een denkbeeldige lijn die evenwijdig loopt aan de middenlijn en over het 2e strafschoppunt op 10 meter vanaf de doellijn loopt, moet de vrije schop vanaf het 2e strafschoppunt worden genomen. Het 2e strafschoppunt staat aangegeven in Regel 1. De vrije schop moet genomen worden overeenkomstig de bepalingen vermeldt onder regel 13 "Plaats van de vrije schop".
- Indien een speler de 6e accumulatieve fout begaat op zijn eigen speelhelft tussen de denkbeeldige 10-meterlijn en de eigen doellijn, mag de speler die de vrije schop neemt, aangeven of deze vrije schop zal worden genomen vanaf het 2e strafschoppunt of vanaf de plaats van de overtreding.
- De wedstrijd moet worden verlengd voor het nemen van een vrije schop vanaf de 6e accumulatieve fout die moet worden genomen aan het einde van een helft of aan het einde van een verlenging.

Plaats van de vrije schop

Vrije schop buiten het strafschopgebied:

- alle tegenstanders bevinden zich ten minste 5 meter van de bal;
- de bal is in het spel wanneer deze is geraakt en beweegt;
- de vrije schop wordt genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaats vond, of vanaf de plaats waar de bal was op het moment van de overtreding (al naar gelang van de overtreding).

Directe of indirecte vrije schop voor het verdedigende team binnen het eigen strafgebied:

- alle tegenstanders bevinden zich op ten minste 5 meter van de bal;
- alle tegenstanders blijven buiten het strafschopgebied totdat de bal in het spel is;
- de bal is in het spel wanneer deze rechtstreeks buiten het strafschopgebied is getrapt.

Directe vrije schop vanaf de 6e accumulatieve fout in elke speelhelft:

- het verdedigende team mag geen muur opstellen als verdediging tegen deze vrije schop;
- het moet duidelijk zijn welke speler deze vrije schop neemt;
- de doelverdediger dient zich in zijn strafschopgebied op te stellen op ten minste 5 meter van de bal;
- alle andere spelers dienen zich binnen het speelveld op te stellen achter een denkbeeldige lijn, die gelijk loopt met de bal en evenwijdig aan de doellijn en buiten het strafschopgebied. Zij dienen zich op ten minste 5 meter afstand van de bal op te stellen en mogen de nemer van de vrije schop niet hinderen. Behalve de nemer mag geen enkele speler de denkbeeldige lijn overschrijden voordat de bal in het spel is.

Indirecte vrije schop voor het aanvallende team:

- alle tegenstanders moeten zich op ten minste 5 meter van de bal bevinden, totdat de bal in het spel is;
- de bal is in het spel als deze is geraakt en beweegt;
- een indirecte vrije schop binnen het strafschopgebied moet worden genomen vanaf de zes-meterlijn vanaf een plek zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding.

Overtredingen en straffen

Indien een vrije schop wordt genomen en de tegenstander bevindt zich naar het oordeel van de scheidsrechters opzettelijk dichter bij de bal dan de vereiste afstand:

- wordt de vrije schop overgenomen en wordt aan de speler die de overtreding begaat de gele kaart getoond, tenzij de voordeelregel wordt toegepast of er een andere overtreding werd begaan. Als de andere overtreding bestraft moet worden met een directe vrije schop of strafschop moet tevens een accumulatieve fout worden bijgeteld.

Wanneer bij een vrije schop voor het verdedigende team binnen het eigen strafschopgebied de bal niet rechtstreeks buiten het strafschopgebied in het spel wordt gebracht:
- wordt de vrije schop overgenomen.

Indien het team dat de vrije schop moet nemen, daar langer dan vier seconden over doet:
- moet aan het andere team een indirecte vrije schop worden toegekend (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Indien een speler vanaf de 6e accumulatieve fout bij het nemen van de vrije schop niet de intentie heeft om een doelpunt te scoren:
- moeten de scheidsrechters een indirecte vrije schop toekennen aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Indien vanaf de 6e accumulatieve fout de vrije schop wordt genomen door een medespeler van de speler waarvan duidelijk was dat hij deze vrije schop zou nemen:
- moeten de scheidsrechters het spel onderbreken, deze speler de gele kaart tonen wegens onsportief gedrag en het spel wordt hervat met een indirecte vrije schop voor het verdedigende team, te nemen vanaf de plaats waar hij de bal trapte.

Vrije schop genomen door een andere speler dan de doelverdediger
Als de nemer, nadat de bal in het spel is, de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)), voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Als de nemer, nadat de bal in het spel is, opzettelijk de bal met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop);
- wordt een strafschop toegekend indien deze overtreding plaatsvond binnen het eigen strafschopgebied.

Overtreding door de doelverdediger
Als de doelverdediger, nadat de bal in het spel is, de bal opnieuw raakt (niet met zijn hand(en) of arm(en)), voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Als de doelverdediger, nadat de bal in het spel is, de bal opzettelijk met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team indien de overtreding plaatsvond buiten zijn eigen eigen strafschopgebied, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop);
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team indien de overtreding plaatsvond binnen zijn eigen strafschopgebied, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Als de scheidsrechters vanaf de 6e accumulatieve fout en voordat de bal in het spel is, het signaal geven om de directe vrije schop te nemen
Een speler van het team, dat de vrije schop mag nemen, een overtreding tegen één van de Regels begaat, behalve wanneer de nemer de vier-secondenregel overtreedt:
- laten de scheidsrechters de vrije schop toch nemen;
- moeten de scheidsrechters het spel onderbreken, als de bal in het doel gaat en moet de vrije schop worden overgenomen;
- moeten de scheidsrechters het spel onderbreken, als de bal niet in het doel gaat en het spel moet worden hervat met een indirecte vrije schop voor het verdedigende team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Indien een speler van het verdedigende team een overtreding tegen één van de Regels begaat:
- laten de scheidsrechters de vrije schop nemen;
- moet een doelpunt worden toegekend als de bal in het doel gaat;
- moet de vrije schop worden overgenomen als de bal niet in het doel gaat.

Indien één of meer spelers van het verdedigende team en één of meer spelers van het aanvallende team een overtreding tegen één van de Regels begaat:
- moet de vrije schop worden overgenomen.

Als vanaf de 6e accumulatieve fout, nadat de vrije schop is genomen:
de nemer de bal niet voorwaarts trapt met de intentie om een doelpunt te scoren:
- moeten de scheidsrechters het spel onderbreken en hervatten met een indirecte vrije schop voor het verdedigende team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).
- de nemer, nadat de bal in het spel is, de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en) of arm(en)), voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Een andere speler dan de nemer raakt de bal (niet met zijn hand(en) of arm(en)), voordat de bal is geraakt door de doelverdediger, terugstuit van de doellat, van één van de doelpalen of uit het spel gaat:
- moet een indirecte vrije schop worden toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Indien een speler opzettelijk de bal met de hand(en) of arm(en) speelt:
- moet een directe vrije schop worden toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) en voor zijn team wordt tevens een accumulatieve fout geregistreerd;
- moet een strafschop worden toegekend indien deze overtreding plaatsvond binnen het eigen strafschopgebied, behalve wanneer het de doelverdediger van het verdedigende team betreft (zie Regel 13 Plaats van de Vrije Schop) en voor zijn team wordt tevens een accumulatieve fout geregistreerd.

De bal geraakt wordt door een andere persoon, als de bal zich in voorwaartse richting beweegt:
- moet de vrije schop worden overgenomen.

De bal in het speelveld terugstuit vanaf de doelverdediger, de doellat, één van de doelpalen en geraakt wordt door een andere persoon:
- moeten de scheidsrechters het spel onderbreken;
- moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal deze andere persoon raakte, tenzij dit binnen het strafschopgebied was; in dat geval wordt de scheidsrechtersbal genomen op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal de andere persoon raakte.

De bal, terwijl deze in het spel is, barst of onbruikbaar wordt, voordat de bal één van de doelpalen, de doellat of een andere speler heeft geraakt:
- moet de vrije schop worden overgenomen.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters

Procedure

- De bal is in het spel wanneer deze is geraakt en beweegt.
- Een vrije schop kan worden genomen door de bal met één voet of met twee voeten tegelijk omhoog te brengen;
- Doen alsof een vrije schop wordt genomen om de tegenstander in verwarring te brengen is toegestaan als onderdeel van het zaalvoetbal. Echter, als naar het oordeel van de scheidsrechters, het misleiden als onsportief gedrag wordt gezien, dan moet deze speler de gele kaart getoond worden.
- Als een speler, tijdens het correct nemen van de vrije schop, de bal met opzet tegen een tegenstander aanschiet om de bal nogmaals te kunnen spelen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan.
- Een indirecte vrije schop die rechtstreeks in het doel wordt geschoten, moet worden overgenomen als een/de beide scheidsrechter(s) nalaat/nalaten zijn/hun arm in de lucht te steken om aan te geven dat het een indirecte vrije schop betreft. De oorspronkelijke indirecte vrije schop wordt niet teniet gedaan door de fout van de scheidsrechters.

Afstand

Als een speler besluit om een vrije schop snel te nemen en een tegenstander die niet tijdig de 5 meter afstand in acht kon nemen en de bal onderschept, dan moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan.

Als een speler besluit om een vrije schop snel te nemen terwijl een tegenstander, die zich te dicht bij de bal bevindt, het nemen van de vrije schop verhindert, dan moeten de scheidsrechters deze speler de gele kaart tonen wegens het vertragen van de spelhervatting.

Als bij het nemen van een vrije schop door het verdedigende team binnen het eigen strafschopgebied, één of meer tegenstanders zich nog in dit strafschopgebied bevinden, omdat de nemer besluit om de bal snel te nemen terwijl de tegenstander(s) geen tijd genoeg had/hadden om het strafschopgebied te verlaten, dan moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan.

Advies

Een snelle spelhervatting zal het moeilijkst zijn als het gaat om vrije schoppen in de buurt van het strafschopgebied. Juist daar zullen de spelers van het overtredende team proberen het snelle nemen te vertragen. De mogelijkheden om daar de vrije schop snel te nemen zullen veel geringer zijn.
De scheidsrechters wordt aanbevolen zo snel mogelijk naar de plaats te lopen, waar zij de spelers de spelers die een "muurtje" vormen, willen hebben, zonder dat zij het zicht op de bal verliezen. Zij geven hen vervolgens opdracht zich daar op te stellen en geven de spelers redelijk de tijd om dit uit te voeren. Als de spelers die het "muurtje" vormen er niet toe te brengen zijn daar te gaan staan, waar de scheidsrechters dit wensen, moeten de scheidsrechters niet aarzelen om de uiterst links staande speler, gezien vanuit de positie voor de "muur", de gele kaart te tonen.
Het team aan wie de vrije schop is toegekend, kan belang hebben bij het op de juiste afstand staan van de tegenstanders. Het nemen van een vrije schop in de buurt van het strafschopgebied is vaak een ingestudeerde spelhervatting. De scheidsrechters dienen hiervoor de voorwaarden te scheppen.
In hun poging om de spelers op de gewenste afstand te krijgen, moeten de scheidsrechters van de spelers afblijven: niet duwen, niet trekken. Zij zullen het moeten doen met hun mond of met de fluit, maar vooral met hun overtuigingskracht.

Tenslotte het volgende: één van de scheidsrechters doet er goed aan steeds de bal c.q. de plaats waar de overtreding plaatsvond in de gaten te houden, terwijl de andere scheidsrechter bezig is om de spelers op de juiste afstand te krijgen. Het komt nogal eens voor dat geprobeerd wordt de trap vanaf een gunstiger plek te nemen als men daarvoor de gelegenheid krijgt.

Het moment waarop en de plaats waar de vrije schop wordt uitgevoerd, wordt door de scheidsrechters bepaald. Dit houdt onder meer in dat zij altijd toestemming moeten geven voor het nemen.

De scheidsrechters moeten niet voor de bal gaan staan om de nemer van de vrije schop te beletten van zijn recht op snelle uitvoering van de vrije schop gebruik te maken. Het team waar tegen de overtreding werd begaan, wordt anders dubbel benadeeld.

overtreding de vanaf zesde accumulatieve overtreding na het fluitsignaal en voor de uitvoering

	Resultaat	
overtreding	doelpunt	- geen doelpunt
aanvallende speler	overnemen	- indirecte vrije schop
geen schot op doel	----------	- indirecte vrije schop
schot door niet aangewezen speler	indirecte vrije schop	- indirecte vrije schop
verdedigende speler	doelpunt	- overnemen
beide teams	overnemen	- overnemen

Regel 14 – De strafschop

Indien de bal in het spel is, wordt een strafschop toegekend tegen het team dat binnen het eigen strafschopgebied een overtreding begaat, waarvoor buiten het strafschopgebied een directe vrije schop wordt toegekend.
Uit een strafschop kan rechtstreeks worden gescoord.

De wedstrijd moet worden verlengd voor een strafschop die wordt genomen aan het einde van een helft of aan het einde van een verlenging.

Positie van de bal en de spelers
De bal:
- moet op het strafschoppunt stil liggen.

Het moet duidelijk zijn:
- welke speler de strafschop neemt.

De doelverdediger van het verdedigende team:
- moet totdat de bal is gespeeld, op de doellijn tussen de doelpalen blijven met de voorzijde van zijn lichaam richting strafschopnemer.

De overige spelers bevinden zich:
- binnen het speelveld;
- buiten het strafschopgebied;
- achter of terzijde van het strafschoppunt;
- op ten minste 5 meter van het strafschoppunt.

Procedure
- De strafschopnemer speelt de bal in voorwaartse richting.
- Hij speelt de bal niet voor een tweede keer voordat deze is geraakt door een andere speler.
- De bal is in het spel wanneer deze is gespeeld en in voorwaartse richting beweegt.
- De scheidsrechters bepalen wanneer de strafschop zijn uitwerking heeft gehad.

Wanneer een strafschop wordt genomen tijdens de normale speeltijd, of wanneer er wordt verlengd aan het einde van de eerste helft, tweede helft of de verlengingen om een strafschop te laten nemen of overnemen, wordt een doelpunt toegekend, als de bal, voordat hij een vlak begrensd door de doelpalen en de doellat passeert:
- de bal één of beide doelpalen en/of de doellat, en/of de doelverdediger raakt.

Overtredingen/straffen
Als de nemer de strafschop niet in voorwaartse richting trapt:
- moeten de scheidsrechters het spel onderbreken en het spel hervatten met een indirecte vrije schop voor het verdedigende team, te nemen vanaf het strafschoppunt (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije schop).

Als de strafschop wordt genomen door een medespeler van de speler van wie duidelijk was dat de de strafschop zou nemen:
- moeten de scheidsrechters het spel onderbreken en het spel hervatten met een indirecte vrije schop het verdedigende team, te nemen vanaf het strafschoppunt (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Nadat de scheidsrechters het teken voor het nemen van een strafschop hebben gegeven, kan zich, voordat de bal in het spel is, één van de volgende situaties voordoen:

Overtreding bij een strafschop na het fluitsignaal van de scheidsrechter en voor de uitvoering

	Resultaat	
overtreding	doelpunt	- geen doelpunt
aanvallende speler	overnemen	- indirecte vrije schop
schot naar achteren	indirecte vrije schop	- indirecte vrije schop
schot door niet aangewezen speler	indirecte vrije schop	- indirecte vrije schop
verdedigende speler	doelpunt	- overnemen
beide teams	overnemen	- overnemen

Als, nadat de strafschop is genomen:
de nemer de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)) voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.

de nemer de bal opzettelijk met de hand(en) of de arm(en) speelt voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.

de bal wordt geraakt door een handeling van buitenaf, terwijl de bal zich in voorwaartse richting beweegt:
- wordt de strafschop overgenomen.

de bal terug in het speelveld springt van de doelverdediger, de doellat, of van een doelpaal en dan wordt geraakt door een handeling van buitenaf:
- onderbreken de scheidsrechters het spel;
- wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal werd geraakt door de handeling van buitenaf, tenzij dit gebeurde binnen het strafschopgebied; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters

Procedure
Het maken van een schijnbeweging bij het nemen van een strafschop is geoorloofd. Als naar het oordeel van de scheidsrechters, het misleiden als onsportief gedrag wordt gezien, dan moet de nemer de gele kaart worden getoond. Het onderbreken van een aanloop wordt niet gezien als een schijnbeweging, maar als onsportief gedrag.

Het voorbereiden van de strafschop
De scheidsrechters moeten vaststellen dat, voordat de strafschop wordt genomen aan de volgende voorwaarden is voldaan:
- Het moet duidelijk zijn wie de strafschop neemt.
- De bal moet op het strafschoppunt liggen.
- De doelverdediger moet zich op de doellijn tussen de palen bevinden met de voorzijde van zijn lichaam naar de nemer.

De medespelers van de nemer, hun doelverdediger en overige spelers bevinden zich:
- buiten het strafschopgebied;
- op 5 meter van de bal;
- achter de bal.

Als een strafschop moet worden overgenomen, dan mag zowel de nemer als de doelverdediger een andere speler zijn dan degene, die in eerste instantie de schop nam of in het doel stond.
De nemer mag dit niet in een strafschoppenserie.

Regel 15 – De intrap

Een intrap is een manier om het spel te hervatten.

Een intrap wordt toegekend aan het andere team van de speler die de bal het laatst raakte of speelde, wanneer de bal geheel over de zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, of wanneer de bal tegen het plafond/de spanten boven het speelveld is gekomen.

Uit een intrap kan niet rechtstreeks worden gescoord.

Positie van de spelers

De tegenstanders moeten:
- in het speelveld staan;
- ten minste 5 meter afstand houden van de plaats waar de intrap wordt genomen.

Procedure

Positie bij de intrap
Op het moment dat de speler de intrap neemt:
- staat hij met één voet op de zijlijn of op de grond buiten de zijlijn;
- moet de bal stil liggen op de zijlijn en wel op de plek waar de bal uit het spel ging, of op de grond buiten deze zijlijn op niet meer dan 25 cm van deze plek;
- moet hij dit binnen vier seconden doen, nadat hij gereed was om de intrap te nemen (dit laatste zou ook kunnen zijn; nadat hij bal de in bezit heeft gekregen).

De bal is in het spel onmiddellijk nadat deze in het speelveld is gekomen.

Overtredingen/straffen
Als bij een intrap een tegenstander met opzet zich dichter dan 5 meter bij de bal bevindt:
- moet de intrap worden overgenomen door hetzelfde team en aan de verdedigende speler moet de gele kaart worden getoond, tenzij de voordeelregel kan worden toegepast of er een overtreding werd begaan door het andere team, die bestraft moet worden met een vrije schop of een strafschop.

Intrap genomen door een andere speler dan de doelverdediger
Als de nemer, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)), voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Als de nemer, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, opzettelijk de bal met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) en voor zijn team wordt een accumulatieve fout geregistreerd;
- wordt aan het andere team een strafschop toegekend, wanneer deze overtreding plaatsvond binnen het strafschopgebied van de nemer en voor zijn team wordt een accumulatieve fout geregistreerd.

Intrap door de doelverdediger
Als de doelverdediger, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)), voordat de bal is geraakt door een andere speler:
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Als de doelverdediger, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, de bal opzettelijk met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat de bal is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, wanneer de overtreding buiten zijn strafschopgebied plaatsvond, te nemen vanaf de plaats van de overtreding;
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, wanneer de overtreding plaatsvond binnen zijn eigen strafschopgebied, te nemen vanaf de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding.

Indien een tegenstander de nemer op een ongeoorloofde manier misleidt, of hindert:

- wordt hem de gele kaart getoond wegens onsportief gedrag.

Voor elke andere overtreding van deze Regel:

- wordt de intrap genomen door het andere team.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters

Procedure - overtredingen
Scheidsrechters worden er aan herinnerd dat tegenstanders zich niet op minder dan 5 meter van de plaats van de intrap mogen bevinden. Waar noodzakelijk moeten de scheidsrechters een speler die zich binnen deze afstand bevindt vermanen voordat de intrap is genomen en deze speler de gele kaart tonen wanneer deze vervolgens de juiste afstand nog niet in acht neemt. Het spel wordt hervat met een intrap.

Als een speler, tijdens het correct nemen van een intrap, de bal met opzet tegen een tegenstander trapt om de bal nogmaals te kunnen spelen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan.

Als de bal vanuit een intrap rechtstreeks in het doel van het andere team gaat, dan moeten de scheidsrechters een doelworp toekennen. Als de bal vanuit een intrap rechtstreeks in het eigen doel gaat, dan moeten de scheidsrechters een hoekschop toekennen.

Als de bal niet in het speelveld is gekomen, wordt de intrap aan het andere team toegekend.

Als een intrap niet op de juiste wijze wordt uitgevoerd, moeten de scheidsrechters de intrap aan het andere team toekennen en mogen zij de voordeelregel niet toepassen als de bal rechtstreeks naar een tegenstander werd gespeeld.

Twijfel
Wanneer er twijfel is over de vraag welk team de intrap mag nemen, wordt de intrap toegekend aan het team op wiens speelhelft de bal over de zijlijn is gegaan.
Indien de bal over het snijpunt van doellijn en zijlijn buiten het speelveld komt, moet het spel worden hervat met een intrap.

Regel 16 – De doelworp

Een doelworp wordt toegekend
- wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht en het laatst is aangeraakt door een speler van het aanvallende team, mits er geen doelpunt is gescoord zoals bedoeld in Regel 10.

Procedure
- De doelworp wordt door de doelverdediger van het verdedigende team uitgevoerd vanaf een willekeurig punt binnen zijn strafschopgebied.
- De spelers van het andere team blijven buiten het strafschopgebied totdat de bal in het spel is.
- De doelverdediger dient de doelworp binnen vier seconden uit te voeren nadat hij de bal in zijn bezit heeft en in zijn strafschopgebied is teruggekeerd.
- De bal is in het spel wanneer deze rechtstreeks buiten het strafschopgebied is geworpen.

De doelworp is reglementair uitgevoerd wanneer de bal rechtstreeks buiten het strafschopgebied is geworpen.

De doelworp is een manier om het spel te hervatten.

Vanuit een doelworp kan niet rechtstreeks worden gescoord in het doel van het andere team.

Overtredingen/straffen
Als de bal niet rechtstreeks buiten het strafschopgebied wordt geworpen:
- wordt de doelworp overgenomen maar het tellen van de 4 seconden begint niet opnieuw en gaat dus verder als de doelverdediger gereed is om de doelworp opnieuw uit te voeren.

Als de doelverdediger, nadat hij de bal door middel van een doelworp in het spel heeft gebracht, de bal opnieuw speelt (niet met zijn handen/armen), voordat deze is aangeraakt door een andere speler:
- wordt aan het andere team een indirecte vrije schop toegekend, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.

Als de doelverdediger de doelworp niet binnen vier seconden neemt;
- wordt aan het andere team een indirecte vrije schop toegekend, die moet worden genomen van de zes-meterlijn op de plek die het dichts is gelegen bij de plaats van de overtreding.

Als de doelverdediger, nadat hij de bal door middel van een doelworp in het spel heeft gebracht, de bal opzettelijk met hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond en wordt voor zijn team een accumulatieve fout geregistreerd.

Als de doelworp niet binnen vier seconden wordt uitgevoerd:
- wordt aan het andere team een indirecte vrije schop toegekend, te nemen vanaf de zes-meterlijn op de plek zo dicht mogelijk bij de plaats van overtreding.

Als zich bij het uitvoeren van de doelworp nog spelers van het andere team binnen het strafschopgebied bevinden:
- moet de doelworp worden overgenomen als een speler van het andere team de bal raakt of de doelverdediger hindert bij het uitvoeren van de doelworp.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters

Procedure - Overtredingen
Als een tegenstander het strafschopgebied betreedt of zich daar nog bevindt, voordat de bal in het spel is en er wordt vervolgens een overtreding begaan op deze speler door een verdediger, dan wordt de doelworp overgenomen en aan de verdediger wordt eventueel de gele kaart getoond, of hij wordt definitief van het speelveld gezonden, al naar gelang van de aard van de overtreding.

Als bij een doelworp, één of meerder speler(s) zich nog binnen het strafschopgebied bevindt/bevinden, omdat de doelverdediger de doelworp zo snel wil nemen dat hij/zij onvoldoende tijd had(den) om het strafschopgebied te verlaten, moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan als de bal rechtstreeks buiten het strafschopgebied komt.

Als de doelverdediger, wanneer hij de doelworp op de juiste wijze uitvoert, de opzettelijk tegen een tegenstander werpt, die buiten het strafschopgebied staat, om weer in balbezit te komen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan.

Om het tellen van de vier seconden te kunnen beginnen is het niet nodig om te wachten tot de doelverdediger de bal in bezit heeft.

Twijfel
Bij de doelworp geldt, als de scheidsrechters twijfelen of de bal over de doellijn is gegaan via een aanvaller of een verdediger (natuurlijk uitgezonderd het gedeelte tussen de doelpalen), zij een doelworp zullen toekennen. Zij dienen een zelfde beslissing te nemen als een aanvaller en een verdediger gelijktijdig de bal raken en deze vervolgens over de doellijn gaat.

Regel 17 – De hoekschop

Een hoekschop is een manier om het spel te hervatten.

Een hoekschop wordt toegekend, wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht en het laatst is geraakt door een speler van het verdedigende team, mits er geen doelpunt is gescoord zoals bedoeld in Regel 10.

Vanuit een hoekschop kan rechtstreeks worden gescoord in het doel van het andere team.

Procedure
- De bal moet liggen op het snijpunt van doel-/zijlijn, of binnen de kwartcirkel van het hoekschopgebied, het dichtst bij de plaats waar de bal over de doellijn ging.
- De tegenstanders moeten zich op ten minste 5 meter van de bal/het hoekschopgebied bevinden totdat de bal in het spel is.
- De bal is in het spel als deze is gespeeld en beweegt.
- De nemer mag de bal niet opnieuw spelen, voordat deze is geraakt door een andere speler.

Overtredingen en straffen
Als de tegenstander te dicht bij de bal staat als een hoekschop wordt genomen:
- wordt de hoekschop opnieuw genomen door hetzelfde team en kan de overtredende speler de gele kaart worden getoond, tenzij de voordeelregel kan worden toegepast, of het verdedigende team begaat een overtreding die bestraft moet worden met een vrije schop of een strafschop.

Indien een tegenstander de nemer ongeoorloofd misleidt of hindert:
- wordt hem de gele kaart getoond wegens onsportief gedrag.

Als de hoekschop niet binnen vier seconden is genomen:
- wordt een doelworp toegekend aan het andere team.

Voor elke andere overtreding van deze Regel:
- wordt de hoekschop overgenomen.

Hoekschop genomen door een andere speler dan de doelverdediger:
Als de nemer, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal voor de tweede keer raakt (niet met de hand(en)), voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije schop).

Als de nemer, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal opzettelijk met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) en wordt voor zijn team een accumulatieve fout geregistreerd;
- wordt een strafschop toegekend als deze overtreding plaatsvond binnen het strafschopgebied van de nemer en wordt voor zijn team een accumulatieve fout geregistreerd.

Hoekschop genomen door de doelverdediger:
Als de doelverdediger, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)), voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Als de doelverdediger, nadat de bal in het spel is gebracht, de opzettelijk met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, wanneer de overtreding plaatsvond buiten diens strafschopgebied, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) en voor zijn team wordt een accumulatieve fout geregistreerd.
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, wanneer de overtreding plaatsvond binnen diens strafschopgebied, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters

Procedure - Overtredingen
Scheidsrechters worden er aan herinnerd dat tegenstander(s) zich op minimaal 5 meter van het snijpunt van doel-/zijlijn of het strafschopgebied moeten bevinden totdat de bal in het spel is (de eventuele markeringen buiten het speelveld mogen als hulpmiddel gebruikt worden). Waar noodzakelijk moeten de scheidsrechters een speler die zich binnen deze afstand bevindt, vermanen voordat de hoekschop is genomen en de speler de gele kaart tonen wanneer deze vervolgens de juiste afstand niet in acht neemt.

Als de nemer de bal voor de tweede keer speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler, dan wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen op de plaats waar het opnieuw raken gebeurde (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Als een speler, tijdens het op de juiste wijze uitvoeren van de hoekschop, de bal met opzet tegen een tegenstander trapt om de bal nogmaals te kunnen spelen, zonder dat te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan.

De bal moet op het snijpunt van doel-/zijlijn of binnen het hoekschopgebied liggen en is in het spel wanneer deze is gespeeld en beweegt. De bal hoeft dus het snijpunt/het hoekschopgebied niet te verlaten om in het spel te zijn.

Regeling om de winnaar van een wedstrijd te bepalen

De drie goedgekeurde manieren om te bepalen wie winnaar is, wanneer de competitiereglementen bepalen, dat er een winnaar moet zijn bij een gelijk spel, zijn:

- de regeling van de "uit-doelpunten";
- de verlenging;
- de strafschoppenserie.

De regeling van de "uit-doelpunten"
De competitiereglementen mogen bepalen dat, daar waar teams zowel uit als thuis tegen elkaar spelen en er sprake is van een gelijke stand na de tweede wedstrijd, elk gemaakt doelpunt op het terrein van de tegenstander dubbel zal tellen.

De verlenging
De competitiereglementen mogen bepalen dat er twee extra, gelijke periodes van 5 minuten per periode worden gespeeld. De voorwaarden van Regel 8 zijn hierbij van toepassing.

De strafschoppenserie

Procedure

1. De 1e scheidsrechters bepaalt op welk doel de strafschoppen zullen worden genomen.
2. De scheidsrechter zal tossen met een muntstuk en de aanvoerder van het team dat de toss wint, beslist of zijn team de eerste of de tweede strafschop zal nemen.
3. De 1e scheidsrechter en de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter maken aantekeningen van de genomen strafschoppen.
4. Met in acht neming van de hierna genoemde voorwaarden, nemen beide teams 3 strafschoppen.
5. De strafschoppen worden om en om genomen.
6. De strafschoppenserie zal niet worden voortgezet, zodra een team een aantal doelpunten heeft gemaakt, dat door het andere team niet meer kan worden bereikt.
7. Nadat elk team drie strafschoppen heeft genomen en beide een gelijk aantal of geen doelpunten heeft gemaakt, wordt de strafschoppenserie in dezelfde volgorde voortgezet. Het team dat een doelpunt meer heeft gemaakt dan het andere team, nadat beide teams een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen, is de winnaar.
8. Alle spelers en wisselspelers moeten aan de strafschoppenserie deelnemen.
9. De doelverdediger mag van plaats wisselen met elke speler tijdens de strafschoppenserie.
10. Elke strafschop moet door een andere speler genomen worden en alle in aanmerking komende spelers/wisselspelers moeten een strafschop hebben genomen, voordat een speler een tweede strafschop mag nemen.
11. Een speler die in aanmerking komt om deel te nemen aan de strafschoppenserie mag op elk moment tijdens het nemen van de strafschoppenserie met de doelverdediger van plaats wisselen, op voorwaarde dat de scheidsrechters hiervan in kennis zijn gesteld en de uitrusting van deze speler in orde is.
12. Alleen de in aanmerking komende spelers en ook de doelverdedigers, de scheidsrechters, de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter mogen zich tijdens de strafschoppenserie op het speelveld bevinden.
13. Alle in aanmerking komende spelers/wisselspelers, met uitzondering van de nemer en de beide doelverdedigers, moeten zich met de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter op die speelhelft, waar de strafschoppen niet worden genomen.
14. De doelverdediger, die tot hetzelfde team behoort als de nemer, moet zich opstellen binnen het speelveld op ten minste 5 meter afstand van de bal en achter het strafschoppunt.
15. Tenzij anders is bepaald, zullen de betreffende spelregels en de Officiële Beslissingen van de Internationale F.A. Board ten aanzien van de strafschoppenserie van kracht zijn.
16. Indien bij het einde van de wedstrijd en voordat de strafschoppen worden genomen, een team een groter aantal spelers heeft dan het andere team, moet dit team haar aantal spelers verminderen tot het aantal van het andere team. De aanvoerder moet de scheidsrechters op de hoogte brengen van de naam en het nummer van elke uitgesloten speler.
17. Als een team haar aantal spelers moet verminderen tot het aantal van het andere team, mag dit team de doelverdedigers uitsluiten van het nemen van de strafschop.
18. Een doelverdediger, die door zijn team als nemer van een strafschop is uitgesloten en die zich bevindt op die andere speelhelft, mag op elk moment tijdens de strafschoppenserie van plaats wisselen met de doelverdediger, die op dat moment actief is.
19. Voor aanvang van de strafschoppenserie moeten de scheidsrechters zich ervan overtuigen, dat een gelijk aantal spelers van elk team, die de strafschop moeten nemen, op de andere speelhelft verblijft.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters

De verlenging
Procedure

- Aan spelers en wisselspelers kan de gele/rode kaart worden getoond tijdens de verlengingen.
- Accumulatie fouten in deze verlengingen worden opgeteld bij die uit de 2e helft van deze wedstrijd.
- Tijdens de verlengingen kan geen time-out worden aangevraagd, ook niet als een team hier tijdens de tweede helft geen gebruik van heeft gemaakt.

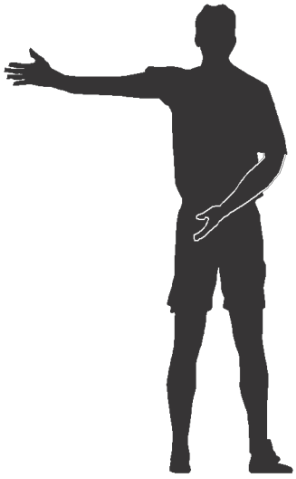
De strafschoppenserie

Procedure

1. De strafschoppenserie is geen onderdeel van de wedstrijd.
2. Het strafschopgebied waar de strafschoppenserie wordt afgewerkt mag alleen worden veranderd wanneer het doel of het veldoppervlak onbruikbaar worden.
3. Wanneer alle gerechtigde spelers/wisselspelers een strafschop hebben genomen hoeft dezelfde volgorde als in de eerste ronde niet in acht te worden genomen.
4. Ieder team is verantwoordelijk voor het kiezen van de spelers/wisselspelers uit diegene die een strafschop mogen nemen, alsmede voor de volgorde waarin de strafschoppen genomen zullen worden en deze volgorde wordt opgegeven aan de tijdwaarnemer/3^{e} scheidsrechter.
5. Een geblesseerde speler mag niet worden vervangen tijdens de strafschoppenserie; dit geldt niet voor de doelverdediger.
6. Als de doelverdediger van het speelveld wordt gezonden tijdens de strafschoppenserie, moet hij vervangen worden door één van de gerechtigde spelers/wisselspelers, echter niet door een doelverdediger, die vooraf uitgesloten is van het nemen van een strafschop.
7. Een speler/wisselspeler kan de gele/rode kaart worden getoond tijdens de strafschoppenserie.
8. De scheidsrechters moeten de strafschoppenserie niet staken als een team minder dan 3 spelers heeft.
9. Als een speler geblesseerd is geraakt of van het speelveld is gezonden tijdens de strafschoppenserie en zijn team daardoor één speler minder heeft, hoeven de scheidsrechters het aantal spelers, van het andere team, dat aan deze serie deelneemt, niet te verminderen. Een gelijk aantal spelers van elk team is alleen vereist bij het begin van de strafschoppenserie.
10. Als de bal één van doelpalen, de doellat, of de doelverdediger raakt voordat deze over de doellijn tussen de doelpalen gaat, moeten de scheidsrechters een doelpunt toekennen.
11. Als de bal barst of onbruikbaar wordt, nadat één van de doelpalen, de doellat, of de doelverdediger is geraakt en in het doel gaat, moeten de scheidsrechters een doelpunt toekennen.
12. Als de bal barst of onbruikbaar wordt, nadat één van de doelpalen, de doellat, of de doelverdediger is geraakt en niet in het doel gaat, moeten de scheidsrechters deze strafschop niet over laten nemen.

Er wordt geacht dat de strafschop is genomen.
Als, voordat begonnen is met de strafschoppenserie, één of meer spelers het speelveld verlaten of weigeren aan de strafschoppenserie deel te nemen, nadat er met de serie is gestart en niet geblesseerd zijn, moeten de scheidsrechters deze strafschoppenserie staken en dit voorval aan de desbetreffende bond melden.

Scheidsrechterssignalen



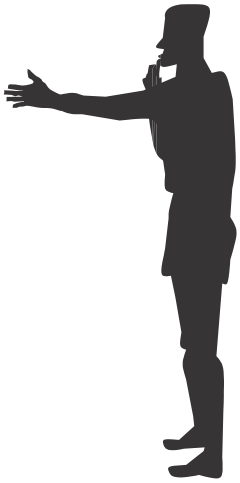
Directe vrije schop

Indirecte vrije schop

Voordeel overtreding

Gele kaart

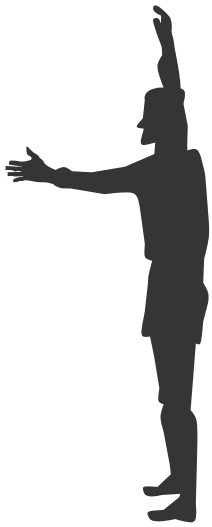
Rode kaart



Start en hervatting van het spel (aftrap)

4 sec. regel

Aangeven accumulatieve fout na gegeven voordeel van het spel



5e accumulatieve overtreding

Time-out

KNVB
amateurvoetbal
Woudenbergseweg 56-58, 3707 HX ZEIST
Postbus 515, 3700 AM ZEIST
Telefoon 0343 49 92 11
Fax 0343 49 91 99
E-mail zaalvoetbal@knvb.nl
Website: www.knvbzaalvoetbal.nl