

Spelregels via Socrative

- App “Socrative Student ” (via Play Store of App Store)

of via de URL: <https://b.socrative.com/login/student/>

- Kamernaam: **COVSGOUDA**



- Vraag 1 t/m 5: 3 punten voor twee goede antwoorden, 1 punt voor één antwoord goed, 0 punten voor fout antwoord.
- Vraag 6: 5 punten voor goed antwoord, 3 punten voor één antwoord goed, 0 punten voor fout antwoord.
- Totaal te behalen: 20 punten

Vraag 1

- Bij een schermutseling voor het doel krijgt de scheidsrechter in het strafschoopgebied de bal in zijn gezicht. Als hij weer in staat is het spel te volgen, ligt de bal in het doel en staat hij tussen juichende en protesterende spelers. Hoe moet hij nu handelen als hij geen neutrale assistenten heeft? Geef zowel de disciplinaire straf als de spelhervatting.

A. Geen kaart

B. Gele kaart

C. Rode kaart

D. Aftrap na geldig doelpunt

E. Indirecte vrije schop

F. Scheidsrechtersbal

Vraag 2

- De spits van partij A ontvangt de bal rechtstreeks uit een doelschop van zijn partij. Hij heeft alleen nog de doelverdediger van partij B voor zich. Als hij op het doel schiet, laat deze doelverdediger de bal zonder meer lopen. Welke beslissing neemt de scheidsrechter? Geef zowel de disciplinaire straf als de spelhervatting.

A. Geen kaart

B. Gele kaart

C. Rode kaart

D. Indirecte vrije schop

E. Aftrap na geldig doelpunt

F. Scheidsrechtersbal

Vraag 3

- Beeldfragment #1: ONS - RBB. Wat moet de scheidsrechter beslissen? Geef zowel de disciplinaire straf als de spelhervatting.

- A. Geen kaart
- B. Gele kaart
- C. Rode kaart
- D. Directe vrije schop
- E. Indirecte vrije schop
- F. Scheidsrechtersbal

Toelichting: De speler slaat zijn tegenstander op het moment dat de bal al uit de situatie is maar nog wel in het spel. Juiste antwoord is directe vrije schop + rood.

Vraag 4

- Beeldfragment #2: CHE - ARS. Wat moet de scheidsrechter beslissen? Geef zowel de disciplinaire straf als de spelhervatting.
 - A. Geen kaart
 - B. Gele kaart**
 - C. Rode kaart
 - D. Indirecte vrije schop
 - E. Directe vrije schop**
 - F. Scheidsrechtersbal

Toelichting: De aanvaller maakt een omhaal in een vol strafschoopgebied en raakt daarbij zijn tegenstander. Dit is onbesuisd en het juiste antwoord is daarom directe vrije schop (voor de verdediger) + geel.

Vraag 5

- Stellingen: geef van beide stellingen aan of deze juist of onjuist is
 - I: Als een speler geblesseerd is uitgevallen en 2 minuten later meldt de wisselspeler zich, dan mag deze wisselspeler tijdens het spel na een teken van de scheidsrechter het veld betreden.
 - II: Als een aanvaller bij een strafschoep te vroeg inloopt en de bal gaat niet in het doel, wordt de aanvaller alleen bestraft als hij ingrijpt in het spel.
- A. Stelling I is juist
- B. Stelling I is onjuist**
- C. Stelling II is juist
- D. Stelling II is onjuist**

Vraag 6

- De doelverdediger schiet de bal in vanuit zijn eigen strafschoopgebied in een keer in het doel van de tegenstander. Hoe kan het spel nu hervat worden als er verder geen overtreding is gemaakt? Kies de twee juiste antwoorden.

A. Aftrap na geldig doelpunt

B. Doelschop

C. Indirecte vrije schop

D. Directe vrije schop

E. Scheidsrechtersbal